

Microsoft License Terms

TERMES DU CONTRAT DE LICENCE LOGICIEL MICROSOFT

MICROSOFT WINDOWS SERVER 2016 STANDARD ET DATACENTER

Les présents termes du contrat de licence constituent un contrat entre vous et :

- le fabricant du serveur qui distribue le logiciel avec le serveur ; ou
- l'installateur du logiciel qui distribue le logiciel avec le serveur.

Lisez-les attentivement. Ils portent sur le logiciel visé ci-dessus, y compris le support sur lequel vous l'avez reçu, le cas échéant. Ce contrat porte également sur les produits Microsoft suivants :

- les mises à jour,
- les suppléments,
- les services Internet, et
- les services d'assistance technique

De ce logiciel à moins que d'autres termes n'accompagnent ces produits, auquel cas auquel cas, ces derniers prévalent. Si vous recevez des mises à jour ou suppléments directement de Microsoft, alors Microsoft, et non le fabricant ou l'installateur, vous accorde la licence pour ces éléments. Les termes du contrat de licence imprimés sur papier pouvant accompagner le logiciel remplacent tous les termes de contrat de licence en ligne.

En utilisant le logiciel, vous acceptez ces termes. Si vous ne les acceptez pas, n'utilisez pas le logiciel. Contactez le fabricant ou l'installateur afin de connaître ses modalités de retour des marchandises pour obtenir un remboursement ou un avoir.

Comme décrit ci-dessous, en utilisant certaines fonctionnalités, vous consentez à ce que Microsoft effectue des mises à jour automatiques et recueille certaines informations standard sur l'ordinateur pour les services Internet.

Si vous vous conformez aux présents termes du contrat de licence, vous disposez des droits stipulés ci-dessous pour chaque licence serveur acquise.

1. PRÉSENTATION

a. Logiciel. Le logiciel contient :

- un logiciel serveur, et
- un logiciel supplémentaire utilisable uniquement en association avec le logiciel serveur.

b. **Modèle de Licence.** Le modèle de licence diffère selon l'édition du logiciel que vous avez achetée :

Windows Server Standard est concédé sous licence selon :

- le nombre d'instances du logiciel serveur que vous exécutez ;
- le nombre de cœurs physiques que compte le matériel physique ;
- du nombre de dispositifs et d'utilisateurs qui accèdent aux instances du logiciel serveur ; et
- de la fonctionnalité du logiciel serveur à laquelle vous accédez.

Windows Server Datacenter est concédé sous licence selon :

- le nombre de cœurs physiques que compte le matériel physique ;
- du nombre de dispositifs et d'utilisateurs qui accèdent aux instances du logiciel serveur ; et
- de la fonctionnalité du logiciel serveur à laquelle vous accédez.

c. **Terminologie des contrats de licence**

- **Instance.** Vous créez une « instance » d'un logiciel en exécutant le programme ou la procédure d'installation dudit logiciel. Vous pouvez également créer une instance en dupliquant une instance existante. Dans le présent contrat, les références au logiciel incluent les « instances » du logiciel.
- **Exécution d'une Instance.** Vous « exécutez une instance » du logiciel en la chargeant dans la mémoire et en exécutant une ou plusieurs de ses instructions. Une fois en cours d'exécution, une instance est considérée comme étant active (que ses instructions continuent de s'exécuter ou non) tant qu'elle n'est pas supprimée de la mémoire.
- **Environnement de système d'exploitation.** Un « environnement de système d'exploitation » correspond à :
 - (i) tout ou partie d'une instance d'un système d'exploitation, ou tout ou partie d'une instance d'un système d'exploitation virtuel (ou émulé d'une quelconque autre manière) qui active une identité de machine distincte (nom d'ordinateur principal ou identificateur unique similaire) ou des droits d'administration distincts, et
 - (ii) des instances d'applications, le cas échéant, configurées pour s'exécuter sur l'instance du système d'exploitation ou les parties identifiées ci-dessus.

Il existe deux types d'environnement de système d'exploitation : physique et virtuel.

Un environnement de système d'exploitation physique est configuré pour s'exécuter directement sur un système matériel physique. L'instance du système d'exploitation utilisée pour exécuter le logiciel de virtualisation matérielle (par exemple, Microsoft Hyper-V Server ou des technologies similaires) ou pour fournir des services de virtualisation matérielle (par exemple, les technologies de virtualisation Microsoft) est considérée comme un élément de l'environnement de système d'exploitation physique.

Un environnement de système d'exploitation virtuel est configuré pour s'exécuter sur un système matériel virtuel (ou émulé d'une quelconque autre manière).

Un système matériel physique peut disposer de l'un ou des deux environnements suivants :

- (i) un environnement de système d'exploitation physique, et
- (ii) un ou plusieurs environnements de système d'exploitation virtuels.

- **Serveur.** Un serveur est un dispositif ou système matériel physique capable d'exécuter un logiciel serveur. Une partition matérielle ou une lame est considérée comme un système matériel physique distinct.
- **Attribution d'une Licence.** Attribuer une licence signifie désigner cette licence pour un dispositif ou un utilisateur.
- **Licence Par Cœur.** Une licence par cœur est une licence requise pour acquérir sous licence un cœur physique au sein d'un serveur.
- **Cœur Physique.** Un cœur physique est un cœur au sein d'une unité centrale (CPU) physique. Une unité centrale (CPU) physique est composée d'un ou de plusieurs cœurs physiques.
- **Hyper-V Container** est une fonctionnalité de Windows Server qui utilise un environnement de système d'exploitation virtuel. Chaque fonctionnalité Hyper-V Container est considérée comme un environnement de système d'exploitation virtuel.
- **Windows Server Container** est une fonctionnalité de Windows Server.
- **Les Charges de Travail Web** (également appelées « Solutions Web Internet ») sont accessibles publiquement et se composent exclusivement de pages Web, sites Web, applications Web, services Web et/ou services de messagerie POP3. À des fins de clarté, l'accès au contenu, aux informations et aux applications servis par le logiciel dans le cadre d'une Solution Web Internet ne peut pas être limité à vos employés ou à ceux de vos affiliés.

Vous êtes autorisé à utiliser le logiciel dans des Solutions Web Internet pour exécuter .

- un logiciel serveur Internet (par exemple, Microsoft Internet Information Services) et les agents de gestion ou de sécurité (par exemple, l'agent System Center Operations Manager) ;
- le moteur de base de données (par exemple, Microsoft SQL Server) uniquement pour la prise en charge de solutions Web Internet ;
- le service DNS (Domain Name System) pour permettre la résolution de noms Internet en adresses IP (Internet Protocol), à condition que ce ne soit pas la seule fonctionnalité de cette instance du logiciel.

Toute autre utilisation du logiciel n'est pas considérée comme une Charge de travail Web.

- Une Charge de travail « HPC » (High Performance Computing) est une charge de travail dans laquelle le logiciel serveur est utilisé pour exécuter un nœud de cluster et est utilisé conjointement avec d'autres logiciels si nécessaire pour permettre la sécurité, le stockage, l'amélioration des performances et la gestion des systèmes sur un nœud de cluster dans le but de prendre en charge les Applications HPC en Cluster.
- **Applications HPC en Cluster** est un terme courant utilisé pour désigner les applications informatiques hautement performantes permettant de résoudre en parallèle des problèmes de calcul complexes ou un ensemble de problèmes de calcul étroitement liés. Les Applications HPC en cluster divisent un problème de calcul complexe en un ensemble de tâches qui sont coordonnées par un programmeur de tâches, comme celui fourni dans le Pack HPC de Microsoft ou un microprogramme similaire, qui les répartit en parallèle sur un ou plusieurs ordinateurs opérant au sein d'un cluster HPC.
- **Nœud de Cluster** est un dispositif dédié à l'exécution d'Applications HPC en Cluster ou à la fourniture de services de programmation des tâches pour les Applications HPC en Cluster.

2. DROITS D'UTILISATION

- a. **Concession sous licence d'un serveur.** Le fabricant ou l'installateur a déterminé un certain nombre de licences de logiciel serveur et les a attribuées au serveur avec lequel le logiciel a été distribué. En vertu du présent contrat, vous avez le droit d'installer et d'exécuter un certain

nombre d'instances du logiciel serveur sur un serveur. Avant d'exécuter des instances du logiciel serveur sur le serveur, vous devez déterminer le nombre de Licences Par Cœur requises par serveur et les attribuer audit serveur, comme décrit ci-dessous. Vous devez vous assurer d'avoir reçu le nombre approprié de licences avec le serveur. Avec cette licence, vous êtes titulaire d'une licence pour 16 cœurs ; des Licences Par Cœur supplémentaires peuvent être incluses dans le pack du serveur du fabricant ou de l'installateur. Les étiquettes du Certificat d'Authenticité (« Certificate of Authenticity » ou « COA ») sont apposées sur le serveur et/ou dans l'emballage du logiciel du fabricant ou de l'installateur ; elles indiquent le nombre total de Licences Par Cœur attribuées au serveur par le fabricant ou l'installateur. Vous devrez peut-être acquérir des licences de logiciel serveur supplémentaires pour exécuter vos instances du logiciel serveur. Toutes les licences supplémentaires acquises auprès du fabricant ou de l'installateur sont soumises aux termes du présent contrat de licence. Les licences acquises auprès d'autres sources sont soumises aux termes du contrat de licence qui les accompagne.

- b. Détermination du nombre de licences requises.** Pour acquérir sous licence un serveur, tous les cœurs physiques que compte le serveur doivent être concédés sous licence. Les cœurs physiques désactivés par un système d'exploitation n'ont pas l'obligation d'être concédés sous licence ; cela ne réduit pas pour autant le nombre minimum de licences par cœur requises, comme le précise le présent article. Chaque serveur doit être concédé sous licence avec un minimum de 16 licences par cœur. Chaque processeur physique doit être concédé sous licence avec un minimum de huit licences par cœur. Si le nombre de cœurs physiques que compte le serveur excède le minimum requis de 16 licences par cœur, vous avez besoin de licences par cœur supplémentaires pour couvrir les cœurs physiques supplémentaires.
- c. Attribution du nombre de licences requises au serveur.** La licence de logiciel est attribuée de manière permanente au serveur avec lequel vous avez acquis le logiciel. Ce serveur est le serveur concédé sous licence pour l'ensemble des licences. Vous n'êtes pas autorisé à attribuer les mêmes licences par cœur à plusieurs serveurs. Une partition matérielle ou lame est considérée comme un serveur distinct.

d. Exécution d'Instances du Logiciel Serveur

Windows Server Standard

- i. Pour chaque serveur auquel vous avez attribué le nombre requis de licences par cœur comme stipulé dans l'article 2.b, vous êtes autorisé à exécuter à tout moment :
- une instance du logiciel serveur dans un environnement de système d'exploitation physique,
 - jusqu'à deux (2) instances du logiciel serveur dans des environnements de système d'exploitation virtuels (une seule instance par environnement de système d'exploitation virtuel), et

- un nombre quelconque d'environnements de système d'exploitation instanciés comme Windows Server Containers.
- ii. Si vous exécutez toutes les instances autorisées en même temps, l'instance du logiciel serveur qui s'exécute sur l'environnement de système d'exploitation physique peut être utilisée uniquement pour :
- exécuter le logiciel de virtualisation matérielle
 - fournir des services de virtualisation matérielle
 - exécuter le logiciel servant à la gestion et à la prestation de services dans les environnements

rir sous licence le

serveur comme décrit dans l'article 2.b.

Windows Server Datacenter

- i Pour chaque serveur auquel vous avez attribué le nombre requis de licences par cœur comme stipulé dans l'article 2.b, vous êtes autorisé à exécuter à tout moment :
- une instance du logiciel serveur dans l'environnement de système d'exploitation physique,
 - un nombre quelconque d'instances du logiciel serveur dans des environnements de système d'exploitation virtuels (une seule instance par environnement de système d'exploitation virtuel) et
 - un nombre quelconque d'environnements de système d'exploitation instanciés comme Windows Server Containers.
- e. Repartitionnement du serveur.** Vous êtes autorisé à réattribuer des licences sur du matériel unique avant le délai autorisé ci-dessus, lorsque vous :
- réalloquez des processeurs physiques d'une partition matérielle sous licence vers une autre ;
 - créez deux partitions, ou plus, à partir d'une partition matérielle concédée sous licence ;
 - créez une partition à partir de deux partitions matérielles concédées sous licence, ou plus ;
- à condition (i) qu'avant de procéder au repartitionnement, chaque partition matérielle soit totalement concédée sous licence, et (ii) que le nombre total de processeurs physiques, cœurs physiques et licences par cœur reste inchangé.

- f. Exécution d'instances de logiciels supplémentaires.** Vous êtes autorisé à exécuter ou utiliser un nombre quelconque d'instances des logiciels supplémentaires répertoriés sur le site Web mentionné ci-dessous dans des environnements de système d'exploitation physiques ou virtuels sur un nombre illimité de dispositifs. Vous pouvez utiliser le logiciel supplémentaire uniquement en association avec le logiciel serveur. Pour obtenir la liste des logiciels supplémentaires, consultez le site aka.ms/additionalsoftware.
- g. Création et stockage d'instances sur vos serveurs ou supports de stockage.** Pour chaque licence serveur acquise, vous êtes autorisé à créer et à stocker un nombre quelconque d'instances du logiciel sur l'un de vos serveurs ou supports de stockage. Vous pouvez créer et stocker des instances dans le seul but d'exercer votre droit d'exécuter des instances du logiciel au titre de vos licences, comme décrit dans les droits d'utilisation applicables (par exemple, vous n'êtes pas autorisé à distribuer des instances à des tiers).
- h. Programmes Microsoft fournis.** Le logiciel contient d'autres programmes Microsoft. Les présents termes du contrat de licence s'appliquent à l'utilisation de ces programmes.

3. CONDITIONS DE LICENCE ET/OU DROITS D'UTILISATION SUPPLÉMENTAIRES

a. Licences d'accès client (« Client Access Licenses » ou « CAL ») Windows Server 2016

- i. Vous devez acquérir la CAL appropriée et l'attribuer à chaque dispositif ou utilisateur qui accède, directement ou indirectement, à vos instances du serveur. Une partition matérielle ou lame est considérée comme un dispositif distinct.

Vos CAL vous permettent d'accéder aux instances des versions antérieures, mais pas des versions postérieures du logiciel serveur. Si vous accédez à des instances d'une version antérieure, vous pouvez également utiliser les CAL associées à cette version. Vous n'avez pas besoin de CAL pour :

- un serveur concédé sous licence pour exécuter les instances du logiciel serveur ;
- jusqu'à deux dispositifs ou utilisateurs qui accèdent aux instances du logiciel serveur uniquement en vue de les gérer ;
- une instance exécutée dans un environnement de système d'exploitation physique utilisée uniquement pour :
 - exécuter le logiciel de virtualisation matérielle ;
 - fournir des services de virtualisation matérielle ;

- exécuter le logiciel servant à la gestion et à la prestation de services dans les environnements de système d'exploitation sur le serveur concédé sous licence.
 - un utilisateur ou dispositif ayant accès aux Charges de Travail Web ;
 - un utilisateur ou dispositif ayant accès à une Charge de Travail HPC.
- ii. Certaines fonctionnalités logicielles serveur nécessitent des licences d'accès client supplémentaires, comme indiqué ci-après :
- Services Bureau à Distance Windows Server 2016 : Licence d'accès client (« Client Access Licenses » ou « CAL ») aux Services Bureau à Distance Windows Server 2016.
 - Services AD RMS (Active Directory Rights Management Services) Windows Server 2016 : Licence d'accès client (« Client Access Licenses » ou « CAL ») aux Services AD RMS (Active Directory Rights Management Services) Windows Server 2016.
- iii. **Types de CAL.** Il existe deux types de CAL : une licence destinée aux dispositifs et une licence destinée aux utilisateurs. Chaque CAL dispositif autorise un dispositif, quel qu'en soit l'utilisateur, à accéder aux instances du logiciel serveur sur vos serveurs concédés sous licence. Chaque CAL utilisateur autorise un utilisateur, utilisant n'importe quel dispositif, à accéder aux instances du logiciel serveur sur vos serveurs concédés sous licence. Vous pouvez utiliser une combinaison de CAL dispositif et de CAL utilisateur.
- iv. **Réattribution de CAL.** Vous êtes autorisé à :
- réattribuer de manière permanente votre CAL dispositif d'un dispositif à un autre ou votre CAL utilisateur d'un utilisateur à un autre, ou
 - réattribuer temporairement votre CAL dispositif à un dispositif de rechange lorsque le premier dispositif est hors service ou votre CAL utilisateur à un travailleur temporaire lorsque l'utilisateur est absent.
- v. **Services Bureau à Distance Windows Server 2016.** Outre la CAL Windows Server 2016, vous devez acquérir une CAL Services Bureau à Distance Windows Server 2016 pour chaque utilisateur ou dispositif qui (i) accède directement ou indirectement à la fonction des Services Bureau à Distance, (ii) accède directement ou indirectement au logiciel serveur pour héberger une interface utilisateur graphique (à l'aide de la fonction des Services Bureau à Distance

Windows Server 2016 ou d'une autre technologie) ou (iii) accède à la fonctionnalité des Services Multipoint. Pour plus d'informations sur les CAL Services Bureau à Distance Windows Server 2016, consultez le site aka.ms/windowsrds.

- vi. **Licences d'accès client (« Client Access Licenses » ou « CAL ») aux Services AD RMS (Active Directory Rights Management Services) Windows Server 2016.** Outre la CAL Windows Server 2016, vous devez acquérir une CAL Services AD RMS (Active Directory Rights Management Services) Windows Server 2016 pour chaque utilisateur ou dispositif qui accède directement ou indirectement à la fonction de Services AD RMS (Active Directory Rights Management Services) Windows Server 2016.
- vii. Le logiciel serveur peut être utilisé en mode « par dispositif ou par utilisateur » ou en mode « par serveur ». En mode « par dispositif ou par utilisateur », vous devez disposer d'une licence d'accès client (« Client Access Licenses » ou « CAL ») Windows Server 2016 pour chaque dispositif ou chaque utilisateur qui accède directement ou indirectement aux instances du logiciel serveur sur vos serveurs concédés sous licence. En mode « par serveur », vous devez disposer et dédier exclusivement à une instance du logiciel serveur autant de licences d'accès client (« Client Access Licenses » ou « CAL ») Windows Server 2016 que le nombre le plus élevé de dispositifs et d'utilisateurs pouvant accéder directement ou indirectement à cette instance à tout moment. Vous êtes autorisé à changer de mode une seule fois, pour passer du mode « par serveur » au mode « par dispositif ou par utilisateur ». Dans ce cas, vous conservez le même nombre de licences d'accès client Windows Server 2016.

b. Multiplexage. Le matériel ou le logiciel que vous utilisez pour :

- regrouper les connexions,
- rediriger les informations,
- réduire le nombre de dispositifs ou d'utilisateurs qui accèdent directement au logiciel ou qui l'utilisent,
- réduire le nombre de dispositifs ou d'utilisateurs gérés directement par le logiciel,



À moins que le **podole** ne soit **activé**, vous n'êtes pas autorisé à utiliser le **podole** au-delà de la **période d'activation** spécifiée. Vous n'êtes pas autorisé à **passer outre** ou à **contourner** le **processus d'activation**.

connecté à Internet, le logiciel peut se connecter automatiquement à Microsoft pour être activé. Vous pouvez également activer le logiciel manuellement par Internet ou par téléphone. Dans ce cas, des frais de communication peuvent s'appliquer. Il est possible que vous deviez réactiver le logiciel si vous modifiez vos composants informatiques ou le logiciel. **Le logiciel peut afficher un rappel d'activation tant que vous ne l'aurez pas activé.**

5. VALIDATION

- a. Le logiciel sera périodiquement validé, et mis à jour ou il nécessitera le téléchargement de la fonctionnalité de validation du logiciel. La validation permet de vérifier que le logiciel a été activé et bénéficie d'une licence appropriée. La validation vous permet également d'utiliser certaines fonctionnalités du logiciel ou d'obtenir des avantages supplémentaires. Pour plus d'informations, consultez le site aka.ms/genuine.
- b. Pendant une vérification de validation, le logiciel enverra des informations concernant le logiciel et le dispositif à Microsoft. Ces informations comprennent la version, la clé de produit du logiciel et l'adresse IP du dispositif. Microsoft n'utilise pas ces informations pour vous identifier ou vous contacter. En utilisant le logiciel, vous consentez à la transmission de ces informations. Pour plus d'informations sur la validation et les éléments transmis pendant une vérification de validation, consultez le site aka.ms/genuineprivacy.
- c. Si, après une vérification de validation, il s'avère que le logiciel ne fait pas l'objet d'une licence appropriée, les fonctionnalités du logiciel sont susceptibles d'être affectées. Par exemple, il est possible :
 - que vous deviez réactiver le logiciel, ou
 - que vous receviez des rappels pour acquérir une copie sous licence appropriée du logiciel ;ou que vous ne puissiez peut-être pas :
 - utiliser ou continuer à utiliser certaines des fonctionnalités du logiciel, ou
 - obtenir certaines mises à jour ou mises à niveau de Microsoft.
- d. Vous êtes autorisé à obtenir des mises à jour ou des mises à niveau du logiciel uniquement auprès de Microsoft ou de sources agréées.

6. PROTECTION DES DONNÉES PERSONNELLES ; SERVICES INTERNET. Microsoft fournit des services Internet avec le logiciel. Ces services peuvent être modifiés ou interrompus à tout moment par Microsoft.

- a. **Consentement pour les Services Internet.** Certaines fonctionnalités du logiciel, lorsque vous les utilisez, peuvent envoyer ou recevoir des informations. Dans certains cas, vous ne recevrez pas de notification de connexion distincte. Vous pouvez désactiver ces fonctionnalités ou choisir de

ne pas les utiliser. En acceptant le présent contrat et en utilisant ces fonctionnalités, vous acceptez que Microsoft collecte, utilise et transmette ces informations selon les conditions définies dans la Déclaration relative aux Données Personnelles disponible sur le site aka.ms/winserverprivacy et selon les conditions éventuellement définies dans la documentation utilisateur des fonctionnalités logicielles (consultez le site aka.ms/winserverdata).

- 7. TECHNOLOGIE DE STOCKAGE DE DONNÉES.** Le logiciel serveur peut inclure une technologie de stockage de données dénommée Windows Internal Database. Les composants du logiciel serveur font appel à cette technologie pour stocker les données. Vous n'êtes pas autorisé à utiliser ou à accéder à cette technologie de toute autre manière au titre du présent contrat.
- 8. CHAMP D'APPLICATION DE LA LICENCE.** Le logiciel n'est pas vendu mais concédé sous licence. Le présent contrat vous confère certains droits d'utilisation du logiciel. Le fabricant ou l'installateur et Microsoft se réservent tous les autres droits. Sauf si la réglementation applicable vous confère d'autres droits, nonobstant la présente limitation, vous n'êtes autorisé à utiliser le logiciel qu'en conformité avec les termes du présent contrat. À cette fin, vous devez vous conformer aux restrictions techniques contenues dans le logiciel qui vous permettent de l'utiliser uniquement d'une certaine façon. Pour plus d'informations, consultez la documentation relative au logiciel. Vous n'êtes pas autorisé à :
- contourner les restrictions techniques contenues dans le logiciel ;
 - reconstituer la logique du logiciel, le décompiler ou le désassembler, sauf dans la mesure où ces opérations seraient expressément permises par la réglementation applicable nonobstant la présente limitation ;
 - utiliser les fichiers et composants du logiciel dans un autre système d'exploitation ou une application exécutée sur un autre système d'exploitation ;
 - effectuer plus de copies du logiciel que ce qui est autorisé dans le présent contrat ou par la réglementation applicable, nonobstant la présente limitation ;
 - publier le logiciel en vue d'une reproduction par autrui ;
 - louer ou prêter le logiciel ; ou
 - utiliser le logiciel en association avec des services d'hébergement commercial.

Les droits d'accès au logiciel sur un dispositif quelconque ne vous autorisent pas à exploiter des brevets appartenant à Microsoft ou tous autres droits de propriété intellectuelle de Microsoft sur le logiciel ou tous dispositifs qui accèdent au dispositif.

- 9. COPIE DE SAUVEGARDE.** Vous êtes autorisé à effectuer une (1) copie de sauvegarde du support du logiciel. Vous ne pouvez l'utiliser que dans le but de créer des instances du logiciel.

10. **LOGICIEL EN REVENTE INTERDITE (« Not for Resale » ou « NFR »).** Vous n'êtes pas autorisé à vendre un logiciel portant la mention de Revente Interdite (« Not for Resale » ou « NFR »).
11. **LOGICIEL EN VERSION ÉDUCATION (« Academic Edition » ou « AE »).** Pour utiliser un logiciel portant la mention de « Version Éducation » (« Academic Edition » ou « AE »), vous devez avoir la qualité d'« Utilisateur Éducation Autorisé » (Qualified Educational User). Pour savoir si vous avez cette qualité, rendez-vous sur le site aka.ms/academicedition ou contactez l'affilié Microsoft qui dessert votre pays.
12. **VERSIONS ANTÉRIEURES.** Au lieu de créer, de stocker et d'utiliser des instances du logiciel, pour chaque instance autorisée vous pouvez créer, stocker et utiliser une version antérieure des éditions suivantes du logiciel :

Pour **Windows Server Standard**

- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Système d'Exploitation Windows HPC Server

Pour **Windows Server Datacenter**

- Windows Server Datacenter
- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Système d'Exploitation Windows HPC Server

Le présent contrat s'applique à l'utilisation des versions antérieures des éditions susmentionnées. Pour parer à tout doute éventuel, en choisissant cette version antérieure : (i) vous n'aurez pas le droit de créer, stocker ou utiliser un nombre d'instances du logiciel supérieur à celui autorisé en vertu du présent contrat, et (ii) vous devrez acquérir des licences pour tous les cœurs que compte le serveur physique, conformément à l'article 2 du présent contrat. Si la version antérieure comprend des composants différents n'étant pas couverts par le présent contrat, les termes relatifs à ces composants dans la version antérieure de ces éditions s'appliquent à leur utilisation. Ni le fabricant ou l'installateur, ni Microsoft ne sont tenus de vous fournir des versions antérieures ou d'autres éditions. Vous pouvez à tout moment remplacer une version ou édition antérieure par la présente version et édition du logiciel.

- 13. PREUVE DE LICENCE (« PROOF OF LICENSE » OU « POL »).** Si vous avez acquis le logiciel sur le serveur, un disque ou tout autre support, votre preuve de licence est l'étiquette du Certificat d'Authenticité (« Certificate of Authenticity » ou « COA ») accompagnant le serveur. Pour être valable, l'étiquette doit être apposée sur le serveur ou l'emballage du logiciel du fabricant ou de l'installateur. Les étiquettes du Certificat d'Authenticité pour les licences supplémentaires sont apposées sur l'emballage par le fabricant ou l'installateur. Si vous recevez l'étiquette sous toute autre forme, elle n'est pas valable. Vous devez conserver l'étiquette sur le serveur, ainsi que l'emballage portant l'étiquette, afin de prouver que vous êtes détenteur d'une licence vous autorisant à utiliser le logiciel. Pour savoir si un logiciel Microsoft est authentique, consultez le site aka.ms/genuine.
- 14. TRANSFERT À UN TIERS.** Vous êtes autorisé à transférer le logiciel directement à un tiers uniquement avec le serveur concédé sous licence, l'étiquette de Certificat d'Authenticité (« Certificate of Authenticity » ou « COA »), les licences supplémentaires comprises à l'origine avec le serveur et le présent contrat. Avant le transfert, le tiers doit reconnaître que ce contrat s'applique au transfert et à l'utilisation du logiciel. Vous n'êtes pas autorisé à conserver une quelconque instance du logiciel, à moins de conserver également une licence du logiciel.

Rien dans le présent contrat n'interdit le transfert du logiciel dans la mesure permise par la réglementation applicable si le droit de distribution a été épuisé.

- 15. AVERTISSEMENT RELATIF AUX NORMES VISUELLES H.264/AVC, MPEG-4 ET AUX NORMES VIDÉO VC-1.** Le présent logiciel peut contenir la technologie de décodage H.264/AVC, MPEG-4 et/ou VC-1. MPEG LA, L.L.C. exige la diffusion de l'avertissement suivant :

LA LICENCE DE CE PRODUIT EST ACCORDÉE CONFORMÉMENT AUX LICENCES VISUELLES H.264/AVC, MPEG-4 PART 2 ET VC-1 BREVETÉES POUR UN USAGE PERSONNEL ET NON COMMERCIAL EN VUE (i) D'ENCODER UNE VIDÉO CONFORMÉMENT AUX NORMES CI-DESSUS (LES « NORMES VIDÉO ») ET/OU (ii) DE DÉCODER UNE VIDÉO AVC, MPEG-4 PART 2 ET VC-1 QUI A ÉTÉ ENCODÉE PAR UN UTILISATEUR ENGAGÉ DANS UNE ACTIVITÉ PERSONNELLE ET NON COMMERCIALE ET/OU A ÉTÉ OBTENUE AUPRÈS D'UN FOURNISSEUR DE VIDÉO AUTORISÉ À FOURNIR CES VIDÉOS. AUCUNE LICENCE NE POURRA ÊTRE ACCORDÉE OU ÊTRE CONSIDÉRÉE COMME IMPLICITE POUR TOUTE

AUTRE UTILISATION. DES INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES PEUVENT ÊTRE OBTENUES AUPRÈS DE MPEG LA, L.L.C. ; pour cela, consultez le site www.mpegla.com.

16. **ADOBE FLASH PLAYER.** Le logiciel inclut Adobe Flash Player, qui vous est concédé sous licence en vertu des termes du contrat de licence d'Adobe Systems Incorporated, disponible à l'adresse (aka.ms/adobeflash). Adobe et Flash sont des marques déposées ou commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
17. **PROGRAMMES TIERS.** Le logiciel peut inclure des programmes tiers que le fabricant ou l'installateur, et non le tiers, vous concède sous licence aux termes du présent contrat. Les mentions éventuelles relatives aux programmes de tiers sont incluses pour votre information uniquement.
18. **RESTRICTIONS À L'EXPORTATION.** Le logiciel est soumis aux lois et réglementations américaines en matière d'exportation. Vous devez vous conformer à toutes les lois et réglementations nationales et internationales en matière d'exportation concernant le logiciel. Ces lois comportent des restrictions sur les destinations, les utilisateurs finaux et les utilisations finales. Des informations supplémentaires sont disponibles sur le site aka.ms/exporting.
19. **SERVICES D'ASSISTANCE TECHNIQUE.** Contactez le fabricant ou l'installateur pour connaître les options d'assistance technique. Référez-vous au numéro d'assistance fourni avec le logiciel. Pour les mises à jour et suppléments obtenus directement auprès de Microsoft, Microsoft fournit des services d'assistance technique, tels que décrits sur le site aka.ms/mssupport.
20. **INTÉGRALITÉ DES ACCORDS.** Le présent contrat (y compris la garantie ci-dessous) ainsi que les termes concernant les suppléments, les mises à jour, les services Internet et d'assistance technique que vous utilisez constituent l'intégralité des accords en ce qui concerne le logiciel et les services d'assistance technique.
21. **RÉGLEMENTATION APPLICABLE**
 - a. **États-Unis.** Si vous avez acquis le logiciel aux États-Unis, les lois de l'État de Washington, États-Unis d'Amérique, régissent l'interprétation de ce contrat et s'appliquent en cas de réclamation pour manquement aux termes du contrat, nonobstant les conflits de principes juridiques. Les lois du pays dans lequel vous vivez régissent toutes les autres réclamations, notamment les réclamations fondées sur les lois fédérales en matière de protection des consommateurs, de concurrence déloyale et de délits.
 - b. **En dehors des États-Unis.** Si vous avez acquis le logiciel dans un autre pays, les lois de ce pays s'appliquent.
22. **EFFET JURIDIQUE.** Le présent contrat décrit certains droits légaux. Vous pouvez bénéficier d'autres droits prévus par les lois de votre État ou pays. Vous pouvez également bénéficier de certains droits à l'égard de la partie auprès de laquelle vous avez acquis le logiciel. Le présent contrat ne modifie pas les droits que vous confèrent les lois de votre État ou pays si celles-ci ne le permettent pas.

Canada. Vous pouvez choisir de désactiver la fonctionnalité de mise à jour automatique ou désactiver la connexion Internet de votre dispositif pour ne plus recevoir de mises à jour. Consultez la documentation du produit pour découvrir comment désactiver les mises à jour de votre produit ou dispositif spécifique.

23. LIMITATION ET EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ EN CAS DE DOMMAGES. Hormis le remboursement que le fabricant ou l'installateur pourrait effectuer, vous ne pouvez prétendre à aucune indemnisation pour des dommages, y compris des dommages indirects, des pertes de bénéfices, des dommages spéciaux, accessoires ou incidents.

Cette limitation concerne :

- toute affaire liée au logiciel, aux services ou au contenu (y compris le code) figurant sur des sites Internet tiers ou dans des programmes tiers ; et
- les réclamations pour manquement aux termes du contrat ou violation de garantie ou de condition, les réclamations en cas de responsabilité sans faute, de négligence ou autre délit dans la limite autorisée par la réglementation applicable.

Elle s'applique également, même si :

- la réparation, le remplacement ou le remboursement du logiciel ne compense pas intégralement tout préjudice subi ; ou
- le fabricant ou l'installateur, ou Microsoft, avait ou aurait dû avoir connaissance de l'éventualité de tels dommages.

Certains États n'autorisent pas l'exclusion de garanties ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que la limitation ou l'exclusion ci-dessus peut ne pas vous être applicable. Cette limitation ou cette exclusion peut également ne pas vous être applicable si votre pays n'autorise pas l'exclusion de garanties ou la limitation de responsabilité pour les dommages incidents, indirects ou de quelque nature que ce soit.

GARANTIE LIMITÉE

A. GARANTIE LIMITÉE. Si vous suivez les instructions, le logiciel fonctionnera, pour l'essentiel, comme décrit dans la documentation de Microsoft reçue avec ou dans le logiciel.

La « garantie limitée » fait référence à la garantie expresse accordée par le fabricant ou l'installateur. Cette garantie vous est accordée en sus des autres droits et recours éventuels prévus par la réglementation, y compris vos droits et recours conformément aux garanties statutaires fournies par la loi locale sur la consommation.

B. DURÉE DE LA GARANTIE ; BÉNÉFICIAIRE DE LA GARANTIE ; DURÉE DE TOUTE GARANTIE IMPLICITE. La garantie limitée couvre le logiciel pendant une durée de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de son acquisition par le premier utilisateur. Si vous recevez des suppléments, des mises à jour ou un logiciel de remplacement au cours de ces quatre-vingt-dix (90) jours, ils seront couverts soit pendant la durée de la garantie restant à courir, soit pendant trente (30) jours, la période la plus longue étant applicable. Si le premier utilisateur transfère le logiciel, la durée de la garantie restant à courir s'applique au destinataire.

Dans toute la mesure permise par la réglementation applicable, toute garantie, ou condition implicite sera applicable uniquement pendant la durée de la garantie limitée. Certains États n'autorisent pas les limitations portant sur la durée d'une garantie implicite, de sorte que les limitations ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Ces limitations peuvent également ne pas vous être applicables, car certains pays n'autorisent pas les limitations portant sur la durée d'une garantie, garantie implicite ou condition.

- C. EXCLUSIONS DE LA GARANTIE.** Cette garantie ne couvre pas les problèmes engendrés par vos propres actes (ou inexécutions), les actes d'autrui ou tout autre événement échappant au contrôle raisonnable du fabricant ou de l'installateur, ou de Microsoft.
- D. RECOURS EN CAS DE VIOLATION DE GARANTIE.** Le fabricant ou l'installateur pourra, à sa convenance, soit (i) réparer ou remplacer gratuitement le logiciel, soit (ii) accepter le retour du logiciel avec le serveur contre remboursement du montant payé, le cas échéant. Le fabricant ou l'installateur peut également réparer ou remplacer les suppléments, les mises à jour et le logiciel de remplacement ou rembourser le montant que vous avez payé pour ces éléments, le cas échéant. Veuillez contacter le fabricant ou l'installateur pour connaître ses modalités. Ces recours sont les seuls dont vous disposez en cas de violation de garantie limitée.
- E. DROITS DES CONSOMMATEURS NON AFFECTÉS.** Vous pouvez bénéficier de droits des consommateurs supplémentaires en vertu de votre législation locale, que ce contrat ne peut modifier.
- F. PROCÉDURES ENTRANT DANS LE CADRE DE LA GARANTIE.** Contactez le fabricant ou l'installateur pour savoir comment obtenir un service entrant dans le cadre de la garantie du logiciel. Pour obtenir un remboursement, vous devez vous conformer aux modalités de retour des marchandises du fabricant ou de l'installateur.
- G. AUCUNE AUTRE GARANTIE.** La garantie limitée est la seule garantie directe fournie par le fabricant ou l'installateur et Microsoft. Le fabricant ou l'installateur et Microsoft n'accordent aucune autre garantie ou condition expresse. Dans la mesure autorisée par votre législation locale, le fabricant ou l'installateur, et Microsoft excluent les garanties implicites de qualité, d'adéquation à un usage particulier et d'absence de violation. Si votre législation locale vous accordent des garanties ou conditions implicites, nonobstant la présente exclusion, les recours dont vous disposez sont ceux

exposés dans l'article ci-dessus relatif aux recours en cas de violation de garantie, dans la limite autorisée par le droit de votre pays.

POUR L'AUSTRALIE UNIQUEMENT. La « Garantie Limitée » fait référence à la garantie accordée par le fabricant ou l'installateur. Cette garantie vous est accordée en sus des autres droits et recours éventuels prévus par la réglementation, y compris vos droits et recours conformément aux garanties statutaires fournies par la loi australienne sur la consommation (Australian Consumer Law). Nos biens sont accompagnés de garanties ne pouvant être exclues en vertu de la loi australienne sur la consommation. Vous pouvez prétendre à un échange ou à un remboursement pour tout défaut majeur et à une indemnisation en cas de perte ou dommage raisonnablement prévisible. Vous pouvez également prétendre à la réparation ou à l'échange des biens si ces derniers ne sont pas d'une qualité acceptable et que le défaut n'entraîne pas un dysfonctionnement majeur. Les produits envoyés pour réparation peuvent être remplacés par des produits similaires remis à neuf. Des pièces remises à neuf peuvent être utilisées pour la réparation des produits.

H. ... LIMITATION ET EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ EN CAS DE VIOLATION DE GARANTIE. L'article ci-dessus relatif à la limitation et l'exclusion de responsabilité en cas de dommages s'applique en cas de violation de la présente garantie limitée.

La présente garantie vous confère des droits légaux spécifiques et vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui varient d'un État à l'autre. Vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

EULAID:T1S_SR_2_ED_SRVDC_O_fr-fr/EULAID:T1S_SR_2_ED_SRVSTD_O_fr-fr