

# Microsoft License Terms

## MICROSOFT 소프트웨어 사용권 계약서

### MICROSOFT WINDOWS SERVER 2016 STANDARD 및 DATACENTER

본 사용권 계약은 귀하와 다음과 같은 주체 간에 체결되는 계약입니다.

- 소프트웨어를 서버와 함께 배포하는 서버 제조업체 또는
- 소프트웨어를 서버와 함께 배포하는 소프트웨어 설치업체

본 사용권 계약을 읽어 주시기 바랍니다. 본 사용권 계약은 위에 명시된 소프트웨어 및 이 소프트웨어가 포함된 미디어가 있는 경우 해당 미디어에 적용됩니다. 본 계약은 해당 품목에 별도의 약정이 있지 않는 한, 이 소프트웨어에 대한

- 업데이트,
- 추가 구성 요소,
- 인터넷 기반 서비스 및
- 지원 서비스

와 같은 Microsoft 구성 요소에도 적용됩니다. 별도의 약정이 있는 경우, 해당 약정이 적용됩니다. Microsoft로부터 직접 업데이트 또는 추가 구성 요소를 구입한 경우 제조업체나 설치업체가 아닌 Microsoft가 귀하에게 사용권을 허용하는 것입니다. 소프트웨어에 사용권 계약서 인쇄본이 동봉되어 있는 경우 이는 화면상의 사용권 계약서를 대신합니다.

이 소프트웨어를 사용함으로써 귀하는 아래의 조항들에 동의하게 됩니다. 동의하지 않을 경우에는 소프트웨어를 사용하지 마십시오. 이 경우 반환 정책에 대해서는 제조업체 또는 설치업체에 문의하여 구입 시 지불한 금액을 환불받거나 다른 구매 시 이용하시기 바랍니다.

아래에서 기술된 바와 같이 이 소프트웨어의 일부 기능을 사용함으로써 귀하는 인터넷 기반 서비스를 위한 특정 표준 컴퓨터 정보의 자동 업데이트 및 전송에 동의하게 됩니다.

본 사용권 계약을 준수하는 경우 귀하가 사용권을 취득한 각 서버 라이선스에 대해 아래와 같은 권한을 행사할 수 있습니다.

#### 1. 개요

- 소프트웨어.** 이 소프트웨어에는 다음 제품이 포함됩니다.
  - 서버 소프트웨어 및
  - 서버 소프트웨어와 함께 사용하는 경우에만 사용이 가능한 추가 소프트웨어
- 사용권 모델.** 사용권 모델은 귀하가 취득한 소프트웨어 버전에 따라 다릅니다.

**Windows Server Standard**의 사용권 취득 기준은 다음과 같습니다.

- 실행하는 서버 소프트웨어의 인스턴스 수
- 실제 하드웨어의 실제 코어 수
- 서버 소프트웨어의 인스턴스에 액세스하는 장치 및 사용자의 수
- 액세스되는 서버 소프트웨어 기능

**Windows Server Datacenter**의 사용권 취득 기준은 다음과 같습니다.

- 실제 하드웨어의 실제 코어 수
- 서버 소프트웨어의 인스턴스에 액세스하는 장치 및 사용자의 수
- 액세스되는 서버 소프트웨어 기능

### c. 사용권 용어

- **인스턴스.** 소프트웨어의 설치 절차를 실행함으로써 소프트웨어의 "인스턴스"가 생성됩니다. 기존 인스턴스를 복사하여 소프트웨어의 인스턴스를 만들 수도 있습니다. 본 계약에서 소프트웨어라는 말에는 소프트웨어의 "인스턴스"도 포함됩니다.
- **인스턴스 실행.** 소프트웨어의 인스턴스를 메모리에 로드하고 하나 이상의 명령을 실행함으로써 "인스턴스를 실행"하게 됩니다. 일단 인스턴스를 실행하면 메모리에서 제거될 때까지(명령을 계속 실행하는지 여부에 관계없이) 실행 중인 것으로 간주됩니다.
- **운영 체제 환경.** "운영 체제 환경"이란 다음과 같습니다.
  - (i) 별도의 컴퓨터 ID(기본 컴퓨터 이름 또는 유사한 고유 식별자) 또는 별도의 관리자 권한을 가능하게 하는 운영 체제 인스턴스의 전체 또는 일부, 또는 가상(또는 달리 에뮬레이트된) 운영 체제 인스턴스의 전체 또는 일부
  - (ii) 운영 체제 인스턴스 또는 위에 명시된 부분에서 실행되도록 구성된 응용 프로그램의 인스턴스가 있는 경우 그러한 응용 프로그램의 인스턴스

운영 체제 환경에는 실제 환경과 가상 환경, 두 가지 유형이 있습니다.

실제 운영 체제 환경은 실제 하드웨어 시스템에서 직접 실행되도록 구성되어 있습니다. 하드웨어 가상화 소프트웨어(예: Microsoft Hyper-V Server 또는 이와 유사한 기술)를

실행하거나 하드웨어 가상화 서비스(예: Microsoft 가상화 기술)를 제공하는 데

사용되는 운영 체제 인스턴스는 실제 OSE의 일부로 간주됩니다.

가상 운영 체제 환경은 가상(또는 에뮬레이트된) 하드웨어 시스템에서 실행되도록 구성되어 있습니다.

실제 하드웨어 시스템은 다음 중 하나 또는 모두를 포함합니다.

- (i) 하나의 실제 운영 체제 환경 및

(ii) 하나 이상의 가상 운영 체제 환경

- **서버.** 서버는 서버 소프트웨어를 실행할 수 있는 실제 하드웨어 시스템 또는 장치입니다. 하드웨어 파티션 또는 블레이드는 별도의 실제 하드웨어 시스템으로 간주합니다.
- **사용권 할당.** 사용권을 할당한다는 것은 하나의 장치 또는 사용자를 지정하여 해당 사용권을 허용하는 것을 의미합니다.
- **코어 사용권.** 코어 사용권은 서버 내에서 실제 코어 하나의 사용권을 허용하는 데 필요한 사용권입니다.
- **실제 코어.** 실제 코어는 실제 중앙 처리 장치(CPU)의 코어입니다. 실제 CPU는 하나 이상의 실제 코어로 구성됩니다.
- **Hyper-V Container**는 가상 운영 체제 환경을 활용하는 Windows Server의 기능입니다. 각 Hyper-V Container는 하나의 가상 운영 체제 환경으로 간주됩니다.
- **Windows Server Container**는 Windows Server의 기능입니다.
- **웹 작업**("인터넷 웹 솔루션"이라고도 함)은 공개적으로 액세스할 수 있고 웹 페이지, 웹 사이트, 웹 응용 프로그램, 웹 서비스 및/또는 POP3 메일 서비스로만 구성되어 있습니다. 다시 말해 인터넷 웹 솔루션 내의 소프트웨어에서 지원하는 콘텐츠, 정보 및 응용 프로그램에 대한 액세스는 귀사 또는 귀사의 계열사 직원으로만 제한되지 않습니다.  
  
귀하는 인터넷 웹 솔루션의 소프트웨어를 사용하여 다음을 실행할 수 있습니다.
  - 웹 서버 소프트웨어(예: Microsoft 인터넷 정보 서비스)와 관리 또는 보안 에이전트(예: System Center Operations Manager 에이전트)
  - 인터넷 웹 솔루션을 지원할 목적에 한해 데이터베이스 엔진 소프트웨어(예: Microsoft SQL Server)
  - IP 주소에 대한 인터넷 이름을 확인하여 제공하는 DNS(Domain Name System) 서비스, 단 이 기능이 해당 소프트웨어 인스턴스의 유일한 기능이 아니어야 함.소프트웨어를 이 밖에 다른 용도로 사용하는 것은 웹 작업으로 간주되지 않습니다.
- **HPC(고성능 컴퓨팅) 작업**이란 서버 소프트웨어가 클러스터 노드를 실행하기 위해 사용되고 클러스터된 HPC 응용 프로그램을 지원하기 위해 클러스터 노드에서 보안, 저장, 성능 강화 및



개 이상의 서버에 할당할 수  
없습니다. 하드웨어 파티션 또는 블레이드는 별도의 서버로 간주합니다.

**d. 서버 소프트웨어 인스턴스 실행**

**Windows Server Standard**

- i. 귀하는 2.b항에 규정된 바와 같이 필요한 수의 코어 라이선스를 할당한 각 서버에 대해 언제라도 다음을 실행할 수 있습니다.
  - 하나의 실제 운영 체제 환경에서 하나의 서버 소프트웨어 인스턴스
  - 해당 가상 운영 체제 환경에서 최대 2개의 서버 소프트웨어 인스턴스(가상 운영 체제 환경당 1개의 인스턴스만)
  - 수량에 관계없이 Windows Server Container로 예시되는 운영 체제 환경
- ii. 동시에 허용된 인스턴스를 모두 실행하는 경우, 실제 운영 체제 환경에서 실행되는 서버 소프트웨어의 인스턴스는 다음의 경우에만 사용할 수 있습니다.
  - 하드웨어 가상화 소프트웨어를 실행하는 경우
  - 하드웨어 가상화 서비스를 제공하는 경우
  - 소프트웨어를 실행하여 사용권이 허여된 서버에서 운영 체제 환경을 관리 및 서비스하는 경우
- iii. 이 2.d.i항 및 2.d.ii항에 명시된 바와 같이 서버 소프트웨어의 추가 인스턴스를 추가로 실행하려고 하는 경우에는 2.b항에 명시된 바와 같이 서버의 사용권을 다시 획득해야 합니다.

**Windows Server Datacenter**

- i. 귀하는 2.b항에 규정된 바와 같이 필요한 수의 코어 라이선스를 할당한 각 서버에 대해 언제라도 다음을 실행할 수 있습니다.
  - 실제 운영 체제 환경에서 하나의 서버 소프트웨어 인스턴스
  - 해당 가상 운영 체제 환경에서 수량에 관계없이 서버 소프트웨어 인스턴스(가상 운영 체제 환경당 1개의 인스턴스만)
  - 수량에 관계없이 Windows Server Container로 예시되는 운영 체제 환경.

**e. 서버 재파티셔닝.** 다음의 경우에 허용된 것보다 빠르게 하드웨어의 단일 부분에서 사용권을 재할당할 수  
있습니다.

- 실제 프로세서를 사용권이 허여된 하나의 하드웨어 파티션에서 다른 파티션으로 재할당하는 경우

- 사용권이 허여된 하나의 하드웨어 파티션에서 2개 이상의 파티션을 생성하는 경우
- 사용권이 허여된 2개 이상의 하드웨어 파티션에서 하나의 파티션을 생성하는 경우

(i) 재파티셔닝 전에 각 하드웨어 파티션의 사용권을 완전히 획득하고, (ii) 실제 프로세서, 실제 코어 및 실제 사용권의 총 수가 동일한 경우

- f. 추가 소프트웨어 인스턴스 실행.** 아래 지정된 웹 사이트에 등재되어 있는 추가 소프트웨어의 인스턴스를 실제 또는 가상 운영 체제 환경의 원하는 수의 장치에서 원하는 수만큼 실행하거나 달리 사용할 수 있습니다. 추가 소프트웨어는 서버 소프트웨어와 함께 사용하는 경우에만 사용이 가능합니다. 추가 소프트웨어 목록은 ([aka.ms/additionalsoftware](http://aka.ms/additionalsoftware))을 참조하십시오.
- g. 서버 또는 저장소 미디어에 인스턴스 생성 및 저장.** 취득한 서버 사용권마다 원하는 수만큼의 소프트웨어 인스턴스를 만들어 원하는 서버 또는 저장소 미디어에 저장할 수 있습니다. 해당하는 사용 권한(예: 인스턴스를 제3자에게 배포할 수 없음)에 명시된 사용권에 따라 소프트웨어 인스턴스의 실행 권한을 행사할 목적으로만 인스턴스를 만들고 저장할 수 있습니다.
- h. 포함되는 Microsoft 프로그램.** 소프트웨어에는 다른 Microsoft 프로그램이 포함되어 있습니다. 이러한 프로그램 사용 시 본 사용권 계약이 적용됩니다.

### 3. 추가 사용권 요구 사항 및/또는 사용권

#### a. Windows Server 2016 클라이언트 액세스 사용권(CAL)

- i. 적절한 CAL을 취득하고 직접 또는 간접적으로 서버 소프트웨어 인스턴스에 액세스하는 각 장치나 사용자에게 취득한 CAL을 할당해야 합니다. 하드웨어 파티션 또는 블레이드는 별도의 장치로 간주됩니다.

귀사의 CAL이 이후 버전이 아니라 이전 버전 서버 소프트웨어의 인스턴스에 대한 액세스를 허가합니다. 이전 버전의 인스턴스에 액세스하는 경우, 해당 버전에 대한 CAL도 역시 사용할 수 있습니다. 다음에 대한 CAL은 필요하지 않습니다.

- 서버 소프트웨어의 인스턴스를 실행하도록 사용권이 허여된 서버
- 해당 인스턴스를 관리할 목적으로만 서버 소프트웨어의 인스턴스에 액세스하려는 최대 둘의 장치나 사용자
- 다음의 용도로만 사용되는 실제 운영 체제 환경에서 실행되는 인스턴스
  - 하드웨어 가상화 소프트웨어를 실행하는 경우

- 하드웨어 가상화 서비스를 제공하는 경우
  - 사용권이 허여된 운영 체제 환경을 관리 및 서비스하기 위해 소프트웨어를 실행하는 경우
  - 웹 작업에 액세스하는 사용자 또는 장치
  - HPC 웹 작업에 액세스하는 사용자 또는 장치
- ii. 일부 서버 소프트웨어 기능을 사용하기 위해서는 아래에 나열된 CAL이 추가로 필요합니다.
- Windows Server 2016 원격 데스크톱 서비스: Windows Server 2016 원격 데스크톱 서비스 CAL
  - Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services: Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services CAL.
- iii. **CAL의 유형.** CAL에는 장치에 대한 CAL과 사용자에게 대한 CAL의 두 가지 유형이 있습니다. 각 Device CAL은 사용자에게 관계없이 한 대의 장치에서 사용권이 허여된 서버의 서버 소프트웨어 인스턴스에 액세스하도록 허용합니다. 각 사용자 CAL은 장치에 관계없이 한 명의 사용자가 사용권이 허여된 서버의 서버 소프트웨어 인스턴스에 액세스하도록 허용합니다. Device CAL과 사용자 CAL을 조합하여 사용할 수 있습니다.
- iv. **CAL의 재할당.** 다음과 같은 작업을 수행할 수 있습니다.
- Device CAL을 하나의 장치에서 다른 장치로 영구적으로 재할당하거나 사용자 CAL을 한 사용자에서 다른 사용자로 영구적으로 재할당할 수 있습니다. 또는
  - 처음 CAL을 설치한 장치가 고장 난 경우 Device CAL을 대체 장치에 임시로 재할당하거나 사용자 부재 시 임시 직원에게 사용자 CAL을 임시로 재할당할 수 있습니다.
- v. **Windows Server 2016 원격 데스크톱 서비스 CAL.** Windows Server 2016 CAL 외에 (i) 직접 또는 간접적으로 원격 데스크톱 서비스 기능에 액세스하거나, (ii) Windows Server 2016 R2 원격 데스크톱 서비스 기능 또는 기타 기술을 사용하여 그래픽 사용자 인터페이스를 호스팅하기 위해 직접 또는 간접적으로 서버 소프트웨어에 액세스하거나, (iii) 멀티포인트 서비스 기능에 액세스 하는 사용자 또는 장치별로 Windows Server 2016 원격 데스크톱 서비스 CAL을 취득해야 합니다. Windows Server 2016 원격 데스크톱 서비스 CAL에 대한 자세한 내용은 ([aka.ms/windowsrds](http://aka.ms/windowsrds))를 방문하십시오.

- vi. **Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services CAL.**  
Windows Server 2016 CAL 외에 직접 또는 간접적으로 Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services에 액세스하는 사용자 또는 장치별로 Windows Server 2016 Active Directory Rights Management Services CAL을 취득해야 합니다.
- vii. "장치 단위 또는 사용자 단위" 모드 또는 "서버 단위" 모드로 서버 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. "장치 단위 또는 사용자 단위" 모드에서는 사용권이 허용된 서버의 서버 소프트웨어 인스턴스에 직접 또는 간접적으로 액세스하는 각 장치 또는 사용자에게 대해 Windows Server 2016 CAL이 필요합니다. "서버 단위" 모드에서는 직접 또는 간접적으로 동시에 서버 소프트웨어 인스턴스에 액세스할 수 있는 장치 및 사용자의 최대 수에 해당하는 Windows Server 2016 CAL이 필요하며 이를 해당 인스턴스에 독점적으로 제공해야 합니다. 모드를 "서버 단위"에서 "장치 단위 또는 사용자 단위"로 한 번만 변경할 수 있습니다.

**b. 멀티플렉싱.** 다음과 같은 작업을 수행하기 위해 하드웨어나 소프트웨어를 사용한다 해도 사용권 유형과 관계없이 필요한 사용권 수는 감소하지 않습니다.

- 연결 풀링,
- 정보 재라우팅
- 소프트웨어에 직접 액세스하거나 소프트웨어를 사용하는 장치 또는 사용자의 수 감소
- 소프트웨어로 직접 관리하는 장치 또는 사용자 수 감소

등과 같은 작업(일명 "멀티플렉싱" 또는 "풀링")을 수행하는 경우 필요한 사용권 수는 감소하지 않습니다.

**c. 글꼴 구성 요소.** 소프트웨어를 실행하는 동안 소프트웨어의 글꼴을 사용하여 콘텐츠를 표시 및 인쇄할 수 있습니다. 다음과 같은 작업에 한해 수행할 수 있습니다.

- 글꼴의 포함 제한에 따라 허용되는 범위 내에서 콘텐츠에 글꼴 포함
- 콘텐츠를 인쇄하기 위해 프린터 또는 기타 출력 장치에 글꼴 임시 다운로드

**d. 아이콘, 이미지 및 사운드.** 소프트웨어를 실행하는 동안 소프트웨어의 아이콘, 이미지, 사운드 및 미디어를 사용할 수 있으나 공유할 수는 없습니다. 이 소프트웨어와 함께 제공된 샘플 이미지, 사운드 및 미디어의 상업적 사용은 금지되어 있습니다.

**e. 서버 소프트웨어 분리 불가.** 명시적으로 허용된 경우를 제외하고 사용권 하나로 두 개 이상의 운영 체제 환경에서 사용하기 위해 서버 소프트웨어를 분리할 수



없습니다. 해당 운영 체제 환경이 동일한 실제 하드웨어 시스템에 있는 경우에도 본 조항이 적용됩니다.

**f. 최대 인스턴스.** 본

소프트웨어 또는 귀하의 하드웨어에서 서버의 실제 또는 가상 운영 체제 환경에서 실행할 수 있는 서버 소프트웨어의 인스턴스 수를 제한할 수 있습니다.

**g. 추가 기능.** Microsoft는 소프트웨어에 대해 추가 기능을 제공할 수 있습니다. 이 경우 다른 사용권 계약 및 요금이 적용될 수 있습니다.

**h. Nano Server 설치.** 사용권이 부여된 서버의 Windows Server에 대한 유효한 Software Assurance 혜택 범위가 포함된 유효한 Microsoft 볼륨 라이선싱 계약에 따라 Nano Server 설치 옵션을 배포해야 합니다.

- 4. 의무적 정품 인증.** 정품 인증은 소프트웨어를 특정 장치에서 사용하도록 연관시키는 것입니다. 정품 인증이 진행되는 동안 소프트웨어에서 Microsoft에 소프트웨어 및 장치에 대한 정보를 전송합니다. 이러한 정보에는 소프트웨어의 버전, 언어 및 제품 키, 장치의 인터넷 프로토콜 주소, 장치의 하드웨어 구성 정보 등이 포함됩니다. 자세한 내용은 ([aka.ms/mandatoryactivation](http://aka.ms/mandatoryactivation))을 참조하십시오. 소프트웨어를 사용함과 동시에 귀하는 이러한 정보의 전송에 동의하게 됩니다. 적법하게 사용권을 허여받은 경우, 설치 과정 중에 설치된 소프트웨어 버전을 정품 인증 허용 기간 내에 사용할 수 있는 권한을 갖게 됩니다. **소프트웨어를 정품 인증하지 않으면 정품 인증 허용 기간 이후에는 소프트웨어를 사용할 수 없습니다.** 이는 소프트웨어의 무단 사용을 방지하기 위한 것입니다. **정품 인증은 무시하거나 회피할 수 없습니다.** 장치가 인터넷에 연결된 경우 소프트웨어는 정품 인증을 위해 자동으로 Microsoft에 연결됩니다. 인터넷이나 전화를 통해 수동으로 소프트웨어를 정품 인증할 수도 있습니다. 이 경우 인터넷 및 전화 서비스 요금이 부과됩니다. 컴퓨터의 구성 요소나 소프트웨어를 변경하는 경우에는 소프트웨어를 다시 정품 인증을 해야 합니다. **정품 인증을 하지 않으면 소프트웨어에 정품 인증을 하라는 메시지가 계속 표시될 수 있습니다.**

**5. 유효성 검사**

- a.** 소프트웨어는 경우에 따라 소프트웨어의 유효성을 검사하고 소프트웨어의 유효성 검사 기능을 업데이트하거나 다운로드를 필요로 합니다. 유효성 검사는 소프트웨어가 정품 인증이 되었는지, 그리고 적법하게 사용권이 허여되었는지 여부를 확인합니다. 또한 유효성 검사를 통해 소프트웨어의 특정 기능을 사용하거나 추가 혜택을 받을 수도 있습니다. 자세한 내용은 ([aka.ms/genuine](http://aka.ms/genuine))을 참조하십시오.
- b.** 유효성 검사가 진행되는 동안 소프트웨어에서 Microsoft에 소프트웨어 및 장치에 대한 정보를 전송합니다. 이 정보에는 소프트웨어의 버전 및 제품 키와 장치의 인터넷 프로토콜 주소가 포함됩니다. Microsoft는 귀하의 신원을 식별하거나 귀하에게 연락할 목적으로 이 정보를 사용하지 않습니다. 소프트웨어를 사용함과 동시에 귀하는 이러한 정보의 전송에 동의하게 됩니다. 유효성 검사 및 유효성 검사를 하는 동안 보내지는 것에 대한 자세한 내용은 ([aka.ms/genuineprivacy](http://aka.ms/genuineprivacy))을 참조하십시오.

c. 유효성 검사 결과, 소프트웨어 사용권을 적절하게 취득하지 않은 경우 소프트웨어 기능에 영향을 미칠 수 있습니다. 예를 들어,

- 소프트웨어를 다시 정품 인증을 해야 하거나
- 적법하게 사용권이 허여된 소프트웨어 사본을 취득하라는 메시지를 받을 수 있습니다.

이를 따르지 않으면

- 소프트웨어의 일부 기능을 계속 사용할 수 없게 되거나
- Microsoft로부터 특정 업데이트 또는 업그레이드를 받지 못할 수 있습니다.

d. Microsoft 또는 승인된 출처로부터만 소프트웨어의 업데이트 또는 업그레이드를 받을 수 있습니다.

6. **개인 정보 보호, 인터넷 기반 서비스.** Microsoft는 소프트웨어와 함께 인터넷 기반 서비스를 제공합니다. Microsoft는 이러한 서비스를 언제라도 변경 또는 중단할 수 있습니다.

a. **인터넷 기반 서비스에 대한 동의.** 일부 소프트웨어 기능의 경우 해당 기능을 사용할 때 정보가 전송 또는 수신됩니다. 어떤 경우에는 연결될 때 별도의 통지를 받지 못할 수도 있습니다. 이 기능을 해제하거나 사용하지 않을 수도 있습니다. 본 계약에 동의하거나 본 기능을 사용함으로써 귀하는 Microsoft가 ([aka.ms/winserverprivacy](http://aka.ms/winserverprivacy))에서 이용할 수 있는 Microsoft 개인 정보 취급 방침에 명시된 바와 같이 또한 소프트웨어 기능과 관련된 사용자 설명서에 명시될 수 있는 바와 같이 정보를 수집, 사용 및 공개할 수 있다는 것에 동의합니다.([aka.ms/winserverdata](http://aka.ms/winserverdata) 참고)

7. **데이터 저장 기술.** 서버 소프트웨어에는 Windows Internal Database라고 하는 데이터 저장 기술이 포함되어 있습니다. 서버 소프트웨어의 구성 요소는 이 기술을 사용하여 데이터를 저장합니다. 본 계약의 내용과 달리 이 기술을 사용하거나 액세스할 수 없습니다.

8. **사용권의 범위.** 본

소프트웨어는 판매되는 것이 아니라 그

사용이 허여되는 것입니다. 본 계약은 귀하에게 소프트웨어를 사용할 수

있는 권리를 허여합니다. 기타 모든 권한은 제조업체, 또는 설치업체 및 Microsoft가 보유하고 있습니다. 이러한 제한과 관계없이 관련 법률에서 귀하에게 더

많은 권한을 부여하지 않는 한, 귀하는 본

계약에서 명시적으로 허용되는 조건에 한해서만 소프트웨어를 사용할 수

있습니다. 그렇게 하는 경우 귀하는 특정 방식으로만 사용할 수

있도록 하는 소프트웨어의 모든 기술적 제한 사항을 준수해야 합니다. 자세한 내용은 소프트웨어 설명서를 참조하십시오. 다음과 같은 행위는 허용되지 않습니다.

- 소프트웨어의 기술적 제한 사항을 위반하는 행위
- 이러한 제한에도 불구하고 관련 법률에서 명시적으로 허용하는 경우를 제외한 소프트웨어의 리버스 엔지니어링, 디컴파일 또는 디스어셈블 작업을 수행하는 행위
- 다른 운영 체제 또는 다른 운영 체제에서 실행되는 응용 프로그램과 함께 소프트웨어의 파일 및 구성 요소를 사용하는 행위
- 이러한 제한에도 불구하고 본 계약서에 명시된 것보다 또는 관련 법률에서 허용하는 것보다 더 많은 수의 소프트웨어 사본을 만드는 행위
- 다른 사람이 복사할 수 있도록 소프트웨어를 게시하는 행위
- 소프트웨어를 임대, 대여 또는 대부하는 행위, 또는
- 상업용 소프트웨어 호스팅 서비스에 소프트웨어를 사용하는 행위

모든 장치에 설치된 소프트웨어 액세스 권한이 있다고 해서 해당 장치에 액세스하는 소프트웨어나 장치와 관련된 Microsoft의 특허권 또는 Microsoft의 기타 지적 재산을 구현할 수 있는 권한이 부여되는 것은 아닙니다.

- 9. 백업 사본.** 귀사는 한 개의 소프트웨어 미디어 백업 사본을 만들 수 있습니다. 백업 복사본은 소프트웨어의 인스턴스를 생성하는 경우에 한해 사용할 수 있습니다.
- 10. 전매 금지 소프트웨어("Not for Resale" 또는 "NFR").** "NFR" 또는 "전매 금지" 표시가 있는 소프트웨어는 판매할 수 없습니다.
- 11. 교육용 소프트웨어.** "적격 교육 목적 사용자"인 경우에 한하여 소프트웨어에 "교육용" 또는 "AE"라는 표시가 있는 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 귀사가 적격 교육 목적 사용자인지 확실하지 않은 경우, ([aka.ms/academicedition](http://aka.ms/academicedition))을 방문하거나 한국마이크로소프트(유)로 문의하십시오.
- 12. 다운그레이드.** 귀하는 본 소프트웨어 대신 이전 버전의 다음 소프트웨어 에디션을 만들고 저장 및 사용할 수 있습니다.

### Windows Server Standard

- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Windows HPC Server Operating System

## Windows Server Datacenter

- Windows Server Datacenter
- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Foundation
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Windows HPC Server Operating System

본 계약은 위에 나열된 에디션의 이전 버전을 사용하는 경우에 적용됩니다. 확실히 하기 위해, 이 다운그레이드 옵션을 선택하면 (i) 본 계약에 따라 허용된 것보다 더 많은 수의 소프트웨어의 인스턴스를 저장 또는 사용할 수 있는 권한이 없습니다. (ii) 본 계약의 2항에 따라 실제 서버의 모든 코어에 대한 사용권을 획득해야 합니다. 이전 버전에 본 계약에서 언급되지 않은 다른 구성 요소가 포함되어 있는 경우 이 에디션의 이전 버전의 해당 구성 요소 사용 시 이와 관련된 조건이 적용됩니다. 제조업체 또는 설치업체 및 Microsoft는 귀하에게 이전 버전 또는 다른 에디션을 제공할 의무가 없습니다. 언제라도 이전 버전 또는 에디션을 이 버전 및 에디션의 소프트웨어로 교체할 수 있습니다.

**13. 사용권 증서("Proof of License" 또는 "POL").** 귀하가 서버, 디스크 또는 다른 미디어를 통해 소프트웨어를 구입한 경우 서버와 함께 동봉된 정품 인증서 레이블이 사용권 증서입니다. 이 레이블이 서버에 부착되어 있거나 제조업체 또는 설치업체의 소프트웨어 패키징에 부착되어 있어야 유효합니다. 추가 사용권의 정품 인증서 레이블이 제조업체 또는 설치업체의 패키징에 부착되어 있어야 유효합니다. 기타 다른 방식으로 레이블을 수령한 경우에는 아무런 효력이 없습니다. 귀하는 레이블이 부착된 패키징을 보관해야만 해당 소프트웨어에 대한 사용권을 증명할 수 있습니다. Microsoft 정품 소프트웨어를 확인하려면 ([aka.ms/genuine](http://aka.ms/genuine))을 참조하십시오.

**14. 제3자에게 양도.** 소프트웨어(사용권이 허여된 서버, 최초로 모든 정품 인증서 레이블, 서버와 함께 포함된 추가 사용권이 있는 경우에 한해) 및 본 계약을 직접 제3자에게 양도할 수 있습니다. 양도하기 전에, 먼저 양수인이 소프트웨어의 양도 및 사용에 본 계약이 적용된다는 점에 동의해야 합니다. 소프트웨어에 대한 다른 사용권을 보유하고 있는 경우를 제외하고 어떠한 소프트웨어 인스턴스도 가지고 있으면 안 됩니다.

본 계약의 어떠한 사항도 배포 권리가 소진된 경우 관련 법률에 따라 허용된 범위 내에서 소프트웨어를 양도하는 것을 금지하지 않습니다.

**15. H.264/AVC, MPEG-4 VISUAL STANDARDS 및 VC-1 VIDEO STANDARDS에 대한 통지.** 이 소프트웨어에는 H.264/AVC, MPEG-4 및/또는 VC-1 디코딩 기술이 포함될 수 있습니다. MPEG LA, L.L.C.에서는 다음과 같은 통지 사항을 표시하도록 요구합니다.

본 제품에는 THE H.264/AVC, MPEG-4 PART 2 AND VC-1 VISUAL 특허 포트폴리오 사용권에 의거하여 소비자의 개인적 및

비상업적 사용에 대해 (i) 위에 명시된 표준("비디오 표준")에 따른 비디오 인코딩 및/또는 (ii) 개인적 및 비상업적 활동에 관여하는 소비자가 인코딩했고/또는 그러한 비디오를 제공할 수 있는 사용권이 허여된 비디오 공급자로부터 취득한 AVC, MPEG-4 PART 2 및 VC-1 VIDEO의 디코딩을 할 수 있는 사용권이 허여됩니다. 기타 다른 용도로는 사용권이 허여되지 않으며 묵시적으로도 허용되지 않습니다. 추가 정보는 MPEG LA, L.L.C에서 얻을 수 있습니다. [www.mpegla.com](http://www.mpegla.com) 을 참조하십시오.

- 16. ADOBE FLASH PLAYER.** 본 소프트웨어에는 Adobe Systems Incorporated([aka.ms/adobeflash](http://aka.ms/adobeflash))의 계약조건 따라 사용권이 허여되는 Adobe Flash Player가 포함되어 있습니다. Adobe 및 Flash는 미국 및/또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 등록 상표 또는 상표입니다.
- 17. 제3자 프로그램.** 본 소프트웨어에는 제3자가 아닌 제조업체 또는 설치업체가 본 계약에 따라 귀하에게 사용권을 허여한 제3자 프로그램이 포함되어 있을 수 있습니다. 제3자 프로그램에 대한 통지는 정보 제공을 목적으로 포함되어 있습니다.
- 18. 수출 제한.** 소프트웨어는 미국 수출 법률 및 규정의 적용을 받습니다. 귀하는 소프트웨어에 적용되는 모든 국내 및 국제 수출법 및 규정을 준수해야 합니다. 이러한 법률에는 목적지, 최종 사용자 및 최종 용도에 대한 제한이 포함됩니다. 자세한 내용은 ([aka.ms/exporting](http://aka.ms/exporting))을 참조하십시오.
- 19. 지원 서비스.** 지원 옵션에 대해서는 제조업체 또는 설치업체에 문의하십시오. 소프트웨어와 함께 제공되는 지원 번호를 참조하십시오. Microsoft로 직접 업데이트 및 추가 구성 요소를 취득한 경우 Microsoft는 ([aka.ms/mssupport](http://aka.ms/mssupport))에 명시된 대로 지원을 제공할 수 있습니다.
- 20. 완전 합의.** 본 계약(아래 보증 포함) 및 귀사가 이용하는 추가 구성 요소, 업데이트, 인터넷 기반 서비스 및 지원 서비스에 대한 조항은 소프트웨어 및 지원 서비스에 대한 전면 합의입니다.
- 21. 관련 법률**
  - a. 미국.** 소프트웨어를 미국에서 구입한 경우, 국제사법 원칙에 관계없이 본 계약의 해석은 워싱턴 주법을 따르며 계약 위반에 대한 청구 발생 시에도 워싱턴 주법이 적용됩니다. 소비자 보호법, 불공정거래법 및 기타 불법 행위 관련 법규의 적용을 받는 청구가 발생한 경우 귀하가 거주하고 있는 주의 주법이 적용됩니다.
  - b. 미국 외 지역.** 본 사용권 계약에는 대한민국 법이 적용됩니다.
- 22. 법적 효력.** 본 계약은 특정 법적 권리에 대해 기술하고 있습니다. 귀하는 귀하가 거주하고 있는 주 또는 국가

의 법규가 보장하는 다른 권리를 보유할 수  
있습니다. 또한 귀하가 소프트웨어를 구입한 당사자와 관련된 권리를 보유할 수도 있습니다.  
귀하가 거주하고 있는 주 또는 국가의 법에서 허용하지 않는 경우 본  
계약은 해당 주 또는 국가의 법에서 허용하는 권리를 변경하지 않습니다.

**캐나다.** 귀하는 자동 업데이트 기능을 끄거나 인터넷 액세스를 꺼서 업데이트 받기를 중지  
할 수  
있습니다. 특정 장치 또는 소프트웨어에 대한 업데이트를 끄는 방법을 알아 보려면 제품 설명  
서를 참조하십시오.

**23. 손해의 제한 및 배제. 귀하는 제조업체 또는 설치업체의 환불을 제외하고는 결과적 손해, 이  
익 손실, 특별, 간접 또는 부수적 손해를 포함한 기타 손해에 대해서 보상을 받을 수 없습니다.**

이 제한 사항은 다음에 적용됩니다.

- 제3자  
인터넷 사이트상의 소프트웨어, 서비스, 콘텐츠(코드 포함) 또는 제3자 프로그램과 관련  
하여 발생하는 모든 문제
- 계약 위반, 보증, 보장 또는 조건의 불이행, 무과실 책임, 과실 또는 관련 법률에서 허용하  
는 범위 내의 기타 불법 행위 등으로 인한 청구

또한 다음에도 적용됩니다.

- 소프트웨어에 대한 수리, 교환 또는 환불이 귀하가 입은 손실에 대해 충분한 보상이 되  
지 않은 경우
- 제조업체, 설치업체 또는 Microsoft가 그러한 손해의 가능성에 대해 사전에 알고 있었거  
나 알아야만 했던 경우

일부 주에서는 부수적 또는 파생적 손해에 대한 배제나 제한을 허용하지 않으므로 위의 제한  
이나 배제가 귀하에게 적용되지 않을 수도 있습니다. 귀하가 거주하고 있는 국가에서 부수적,  
파생적 또는 기타 손해의 배제나 제한을 허용하지 않는 경우에도 위의 제한이나 배제가 적용  
되지 않을 수 있습니다.

\*\*\*\*\*

### 제한적 보증

**A. 제한적 보증.** 귀하가 지시 사항을 그대로 준수하는 경우 소프트웨어는 기본적으로 소프트웨  
어에 포함되어 있거나 동봉된 Microsoft 설명서에 명시된 대로 작동할 것입니다.

"제한적 보증"에

대한 언급은 제조업체 또는 설치업체에서 제공하는 명시적 보증에 대한 언급입니다. 이 보증  
은 현지 소비자 보호법의 법적 보장에 따른 권리와 구제수단을 포함하여 법률이 부여하는 기  
타 권리 및  
구제수단과는 별도로 제공됩니다.

- B. 보증 기간, 보증의 대상, 묵시적 보증 기간. 제한적 보증은 최초 사용자가 소프트웨어를 취득한 후 90일간 보장됩니다. 이 기간 동안 추가 구성 요소, 업데이트 또는 소프트웨어 교환을 받은 경우, 이들의 보증 기간은 나머지 보증 기간과 30일 중 더 긴 기간이 됩니다. 최초 사용자가 소프트웨어를 양도한 경우, 나머지 보증 기간이 그대로 소프트웨어 수령자에게 적용됩니다.**

**묵시적 보증, 보장 또는 조건이 있는 경우, 이는 해당 법규에서 허용하는 한 제한적 보증 기간 동안만 존속됩니다. 일부 주에서는 묵시적 보증이 존속되는 기간에 대한 제한을 허용하지 않으므로 이러한 제한은 적용되지 않을 수도 있습니다. 또한 일부 국가에서는 묵시적 보증, 보장 또는 조건의 존속 기간에 대한 제한을 허용하지 않으므로 위의 제한이 적용되지 않을 수 있습니다.**

**C. 보증의 배제. 이**

보증은 귀하의 행위(또는 일정한 부작위), 다른 사람의 행위 또는 제조업체나 설치업체 또는 Microsoft의 합리적 통제를 벗어난 사항으로 인해 발생한 문제에는 적용되지 않습니다.

- D. 보증 불이행에 대한 구제수단. 제조업체 또는 설치업체는 (i) 무료로 소프트웨어를 수리 또는 교환해 주거나 (ii) 서버와 함께 소프트웨어 반환을 수락하고 지불한 금액을 환불하는 방법 중에서 선택할 수 있습니다. 제조업체 또는 설치업체는 추가 구성 요소, 업데이트 및 교환 제품 역시 수리 또는 교환하거나 그에 대해 지불한 금액을 환불해 줄 수 있습니다. 해당 정책에 대해서는 제조업체나 설치업체에 문의하시기 바랍니다. 이는 제한적 보증의 불이행에 대한 유일한 구제수단입니다.**

- E. 소비자 권리에 영향을 미치지 않음. 귀하는 귀하가 거주하는 지역의 법규에 따른 추가적인 소비자 권리를 보유할 수 있으며, 이 권리는 본 계약을 통해 변경되지 않습니다.**

- F. 보증 절차. 소프트웨어에 대한 보증 서비스를 받는 방법은 제조 업체나 설치 업체에 문의하십시오. 환불의 경우 제조업체 또는 설치업체의 환불 정책을 따라야 합니다.**

- G. 다른 보증 없음. 제한 보증은 제조업체 또는 설치업체 및 Microsoft의 유일한 직접 보증입니다. 제조업체 또는 설치업체와 Microsoft는 다른 명시적 보증, 보장 또는 조건을 제공하지 않습니다. 귀하가 거주하는 지역의 법규가 허용하는 한, 제조업체나 설치업체 및 Microsoft는 상업성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해성과 관련된 묵시적 보증을 배제합니다. 해당 지역 법규에 따라 귀하에게 허용된 묵시적 보증, 보장 또는 조건이 있는 경우, 이러한 배제에도 불구하고 귀하에 대한 보상은 해당 지역 법규가 허용하는 범위 내에서 위의 보증 불이행에 대한 보상 조항에 명시된 대로 이루어집니다.**

**오스트레일리아에만 해당. "제한적 보증"에**

대한 언급은 제조업체 또는 설치업체에서 제공하는 보증에 대한 언급입니다. 이 보증은 오스트레일리아 소비자 보호법의 법적 보장에 따른 권리와 구제수단을 포함하여 법률이 부여하는 기타 권리 및

구제수단과는 별도로 제공됩니다. 우리 제품에는 오스트레일리아 소비자 보호법에 따라 배제될 수

없는 보증이 함께 제공됩니다. 귀하는 심각한 고장에 대해 교체 또는 환불을 받을 수 있으며, 합리적으로 예측 가능한 그

밖의 모든 손실이나 손해에 대한 보상을 받을 수 있습니다. 또한 상품이 허용되는 품질에 미달하고 고장이 심각한 수준에 이르지 않은 경우에도 상품을 수리 또는 교체받을 권리가 있습니다. 수리를 위해 제공한 제품은 교환이 아니라 동일한 종류의 리퍼브된 상품으로 교체될 수 있습니다. 제품을 수리하는 데

리퍼브된 부품이 사용될 수  
있습니다.

**H. 보증 불이행에 대한 손해의 제한 및 배제. 위 손해의 제한 및 배제 조항이 제한적 보증의 불이행에 그대로 적용됩니다.**

본 보증에서는 귀사에게 특정 법적 권리를 허여하며 귀사의 권리는 주마다 다를 수도 있습니다. 또한 귀하의 권리는 국가마다 다를 수도 있습니다.

EULAID:T1S\_SR\_2\_ED\_SRVDC\_O\_KO-KR/EULAID:T1S\_SR\_2\_ED\_SRVSTD\_O\_KO-KR