

Microsoft License Terms

TERMOS DE LICENÇA PARA SOFTWARE MICROSOFT

MICROSOFT WINDOWS SERVER 2016 STANDARD E DATACENTER

Os presentes termos de licença constituem um contrato firmado entre a Microsoft Corporation (ou, dependendo do local no qual você esteja domiciliado, uma de suas afiliadas) e você. Leia-os atentamente. Eles se aplicam ao software acima identificado, que inclui, se houver, a mídia na qual ele está contido. Os termos também se aplicam aos seguintes itens da Microsoft:

- atualizações,
- suplementos,
- serviços de Internet e
- serviços de suporte

referentes a este software, salvo quando outros termos acompanharem esses itens. Nesse caso, estes últimos serão aplicados.

Usar o software representa sua aceitação destes termos. Se você não aceitá-los, não use o software. Nesse caso, devolva-o ao revendedor para obter reembolso ou um crédito correspondente. Se você não conseguir obter o reembolso, entre em contato com a Microsoft ou a afiliada Microsoft que atende seu país para obter informações sobre as políticas de reembolso da Microsoft. Consulte (aka.ms/msoffices). Nos Estados Unidos e no Canadá, ligue para (800) MICROSOFT ou consulte (aka.ms/nareturns).

Conforme descrito a seguir, o uso de alguns recursos também implicará a autorização de atualizações automáticas e da transmissão de algumas informações padrão do computador referentes aos serviços de Internet.

DIREITOS DE USO PARA AVALIAÇÃO. Se você adquiriu uma versão de avaliação do software, os DIREITOS DE USO PARA AVALIAÇÃO descritos nesta seção se aplicarão ao uso que você faz do software:

- Você poderá usar o software somente para fins de teste, demonstração e avaliação interna.
- Você não poderá usar o software em um ambiente operacional ativo, a menos que a Microsoft o permita em outro contrato.
- **LICENCIAMENTO COM LIMITE DE TEMPO.** A licença de avaliação que você tem do software expirará em 180 dias. A menos que o software seja devidamente licenciado, você não terá o direito de usá-lo depois do tempo permitido para avaliação.

- As seções 1-3, 5, 9-14, 23 e a Garantia Limitada não são aplicáveis. As demais seções a seguir são aplicáveis.
- **ISENÇÃO DE GARANTIA.** O software é licenciado “no estado em que se encontra”. Você assume integralmente o risco de usá-lo. A Microsoft não oferece garantias nem condições contratuais. A lei local poderá conferir a você direitos de consumidor adicionais, os quais não serão afetados pelo seu contrato. Até o limite permitido pelas leis locais, a Microsoft exclui todas e quaisquer garantias legais de padrões de comercialização, adequação a uma finalidade específica e não violação.
- Como o software é fornecido “no estado em que se encontra”, a Microsoft poderá não prestar serviços de suporte para ele.
- **LIMITAÇÃO E EXCLUSÃO DE RECURSOS E DANOS.** A indenização de danos diretos pela Microsoft e seus fornecedores restringe-se ao valor de US\$ 5,00. Não será possível recuperar quaisquer outros danos, inclusive por lucros cessantes, danos consequenciais, especiais, indiretos ou incidentais.

Esta limitação se aplica a:

- toda e qualquer questão relacionada ao software, aos serviços ou ao conteúdo (inclusive código) em sites ou programas de terceiros e
- requerimentos judiciais ou extrajudiciais por violação de contrato, de garantia ou condição, responsabilidade objetiva, negligência ou outro ato ilícito extracontratual, de acordo com os termos da lei aplicável.

A limitação também se aplicará mesmo que a Microsoft saiba ou tenha sido avisada da possibilidade de danos. A limitação ou exclusão acima poderá não se aplicar a você se a legislação do seu país proibir, entre outros, a exclusão ou a limitação de danos incidentais ou consequenciais.

Se você adquiriu uma versão de varejo do software, os termos de licença descritos a seguir se aplicarão a você.

Se você concordar com estes termos de licença, terá os direitos a seguir para cada servidor devidamente licenciado.

1. VISÃO GERAL

a. Software. O software inclui:

- software para servidores e
- software adicional que só pode ser usado com o software para servidores.

b. **Modelo de Licença.** O modelo de licença é diferente com base em qual edição de software você adquiriu:

O **Windows Server Standard** é licenciado com base:

- o número de instâncias do software para servidores executadas por você;
- no número total de núcleos físicos no hardware físico;
- o número de dispositivos e usuários que acessam instâncias do software para servidores e
- a funcionalidade de software para servidores acessada.

O **Windows Server Datacenter** é licenciado com base:

- no número total de núcleos físicos no hardware físico;
- o número de dispositivos e usuários que acessam instâncias do software para servidores e
- a funcionalidade de software para servidores acessada.

c. **Terminologia de Licenciamento**

- **Instância.** Uma "instância" de software é criada por meio da execução do procedimento de instalação ou configuração do software. Uma instância do software também pode ser criada duplicando-se uma instância existente. As referências ao software, neste contrato, incluem "instâncias" do software.
- **Execução de uma Instância.** Você "executa uma instância" do software carregando-a na memória e executando uma ou mais instruções. Quando estiver sendo executada, uma instância será considerada em execução (independentemente de suas instruções continuarem ou não a ser executadas) até ser removida da memória.
- **Ambiente de Sistema Operacional.** Um "ambiente de sistema operacional" é:
 - (i) uma instância de sistema operacional, no todo ou em parte, ou uma instância de sistema operacional virtual (ou emulado), no todo ou em parte, que habilita direitos de identidade de máquina separados (nome do computador principal ou identificador exclusivo semelhante) ou direitos administrativos separados e
 - (ii) instâncias de aplicativos, se houver, configuradas para serem executadas na instância de sistema operacional ou nas partes identificadas acima.

Existem dois tipos de ambientes de sistema operacional: o físico e o virtual.

Um ambiente de sistema operacional físico é configurado para ser executado diretamente em um sistema de hardware físico. A instância de sistema operacional usada para executar o software de virtualização de hardware (por exemplo, o Microsoft Hyper-V Server ou tecnologias similares) ou para fornecer serviços de virtualização de hardware (por exemplo, tecnologias de virtualização da Microsoft) é considerada parte do ambiente de sistema operacional físico.

Um ambiente de sistema operacional virtual é configurado para ser executado em um sistema de hardware virtual (ou emulado).

Um sistema de hardware físico pode ter um ou ambos os itens a seguir:

- (i) um ambiente de sistema operacional físico e
- (ii) um ou mais ambientes de sistema operacional virtual.

- **Servidor.** Um servidor é um sistema de hardware físico ou dispositivo capaz de executar software para servidores. Uma partição de hardware ou um blade é considerado um sistema de hardware físico separado.
- **Cessão de uma Licença.** Ceder uma licença significa designá-la a um dispositivo ou usuário.
- **Licença por Núcleo.** Uma licença por núcleo é a licença exigida para licenciar um núcleo físico em um servidor.
- **Núcleo Físico.** Um núcleo físico é um núcleo em um processador físico. Um processador físico é composto por um ou mais núcleos físicos.
- **Hyper-V Container** é um recurso do Windows Server que usa um ambiente de sistema operacional virtual. Cada Hyper-V Container é considerado um ambiente de sistema operacional virtual.
- **Windows Server Container** é um recurso do Windows Server.
- **Cargas de Trabalho da Web** (também conhecidas como “Soluções na Internet”) são publicamente acessíveis e consistem unicamente em páginas da Web, sites, aplicativos Web, serviços Web e/ou serviços de email POP3. Para fins de esclarecimento, o acesso ao conteúdo, às informações e aos aplicativos oferecidos pelo software em uma Solução na Internet não se limita aos seus funcionários e aos de suas afiliadas.

Você pode usar o software nas Soluções na Internet para executar:

- software de servidor Web (por exemplo, os Serviços de Informações da Internet da Microsoft) e agentes de gerenciamento ou segurança (por exemplo, o agente do System Center Operations Manager).
- software de mecanismo de banco de dados (por exemplo, Microsoft SQL Server) unicamente para oferecer suporte às Soluções na Internet.
- o Serviço de DNS para fornecer resolução de nomes de Internet aos endereços IP, desde que essa não seja a única função dessa instância do software.

O uso do software não é considerado Carga de Trabalho da Web.

- **Carga de Trabalho de Computação de Alto Desempenho (“HPC”)** é uma carga de trabalho na qual o software para servidores é usado para executar um Nó de Cluster e é usado também com outros softwares, conforme necessário para permitir segurança, armazenamento, melhoria de desempenho e gerenciamento de sistemas em um Nó de Cluster para fins de suporte aos Aplicativos HPC em Cluster.
- **Aplicativos HPC em Cluster** é um termo comum do setor para aplicativos de computação de alto desempenho que solucionam problemas complexos de computação ou um conjunto de problemas de computação rigorosamente relacionados em paralelo. Os Aplicativos HPC em Cluster dividem um problema de computação complexo em um conjunto de trabalhos e tarefas que são coordenados por um agendador de trabalhos, conforme fornecido pelo Microsoft HPC Pack ou middleware HPC semelhante, que os distribui em paralelo por um ou mais computadores operando em um cluster HPC.
- **Nó de Cluster** é um dispositivo que é dedicado a executar Aplicativos HPC em Cluster ou a fornecer serviços de programação de trabalhos para Aplicativos HPC em Cluster.

2. DIREITOS DE USUÁRIO

- Licenciamento de um Servidor.** Segundo este contrato, concedemos a você o direito de instalar e executar um determinado número de instâncias do software para servidores em um servidor. Antes de executar essas instâncias, é preciso determinar o número de licenças por núcleos exigidas por servidor e cedê-las para aquele servidor, conforme descrito a seguir.

b. Determinação do Número de Licenças Necessárias. Para licenciar um servidor, todos os núcleos físicos no servidor deverão ser licenciados. Cada servidor tem que ser licenciado com no mínimo 16 licenças por núcleo. Cada processador físico tem que ser licenciado com no mínimo oito licenças por núcleo. Se o número de núcleos físicos no servidor exceder a exigência mínima de 16 licenças por núcleo, você precisará de mais licenças por núcleo para cobrir os núcleos físicos adicionais.

c. Atribuindo o Número de Licenças Necessárias ao Servidor

- **Consignação Inicial.** Depois de determinar o número de licenças por núcleo de que você precisa para um servidor, é preciso consignar esse número ao servidor. Esse será o servidor licenciado para todas essas licenças. Não é possível ceder as mesmas licenças por núcleo a mais de um servidor. Uma partição de hardware ou um blade é considerado um servidor separado.
- **Consignação.** Você pode ceder licenças por núcleo, mas não antes de 90 dias desde a última consignação. Será possível ceder licenças por núcleo antes desse prazo se você desativar o servidor licenciado em decorrência de uma falha permanente de hardware. Ao ceder licenças por núcleo, o servidor ao qual as licenças forem cedidas se tornará o novo servidor licenciado para essas licenças por núcleo. Talvez você precise de licenças por núcleo adicionais para cobrir todos os núcleos físicos no novo servidor.

d. Execução de Instâncias do Software de Servidores

Windows Server Standard

- i. Você poderá executar, a qualquer momento:
 - uma instância do software para servidores em um ambiente de sistema operacional físico,
 - para cada servidor ao qual você atribuiu o número necessário de licenças por núcleo, conforme fornecido na Seção 2.b, até duas instâncias do software para servidores em ambientes de sistema operacional virtual (somente uma instância por ambiente de sistema operacional virtual) e
 - qualquer número de ambientes de sistema operacional instanciados como Windows Server Containers.
- ii. Se você executar todas as instâncias permitidas ao mesmo tempo, a instância do software para servidor executada no ambiente de sistema operacional físico poderá ser usada apenas para:
 - executar software de virtualização de hardware,
 - prestar serviços de virtualização de hardware,

- executar um software para gerenciar e atender a ambientes de sistema operacional no servidor licenciado.
- iii. Se você quiser executar instâncias adicionais do software para servidores, conforme estabelecido nesta Seção 2.d.i e 2.d.ii, precisará licenciar novamente o servidor conforme descrito na Seção 2.b.

Windows Server Datacenter

- i Para cada servidor ao qual você atribuiu o número necessário de licenças por núcleo, conforme fornecido na Seção 2.b., você poderá executar, em um dado momento:
- uma instância do software para servidores no ambiente de sistema operacional físico,
 - qualquer número de instâncias do software para servidores em ambientes de sistema operacional virtual (apenas uma instância por ambiente de sistema operacional virtual) e
 - qualquer número de ambientes de sistema operacional instanciados como Windows Server Containers.

e. Reparticionamento do Servidor. Você poderá ceder licenças em uma única parte do hardware mais cedo do que o permitido acima, quando:

- realocar processadores físicos de uma partição de hardware licenciada para outra;
- criar duas ou mais partições derivadas de uma partição de hardware licenciada;
- criar uma partição derivada de duas ou mais partições de hardware licenciadas,

contanto que (i) antes do reparticionamento, cada partição de hardware esteja integralmente licenciada e (ii) o número total de licenças e processadores físicos, núcleos físicos e licenças por núcleo permaneça o mesmo.

f. Execução de Instâncias dos Softwares Adicionais. Você pode executar ou usar quantas instâncias dos softwares adicionais listados no site especificado abaixo forem necessárias, em ambientes de sistema operacional físico ou virtual, em quantos dispositivos quiser. Você poderá usar este software adicional apenas com o software para servidores. Para obter uma lista de softwares adicionais, consulte (aka.ms/additionalsoftware).

g. Criação e Armazenamento de Instâncias nos Servidores ou na Mídia de Armazenamento. Para cada licença de servidor adquirida, você pode criar e armazenar qualquer número de instâncias do software em qualquer um de seus servidores ou mídia de armazenamento. Isso pode ser feito exclusivamente para exercer seu direito de executar instâncias do software de acordo com

suas licenças nos direitos de uso aplicáveis, conforme descrito (por exemplo, você não pode distribuir instâncias a terceiros).

h. Programas da Microsoft Incluídos. O software contém outros programas da Microsoft. Estes termos de licença se aplicarão ao uso que você fizer desses programas.

3. REQUISITOS DE LICENCIAMENTO E/OU DIREITOS DE USO ADICIONAIS

a. Licenças de Acesso para Cliente (CALs) do Windows Server 2016

i. Você deverá adquirir e ceder a CAL apropriada para cada dispositivo ou usuário que acesse suas instâncias do software para servidores direta ou indiretamente. Uma partição de hardware ou um blade é considerado como um dispositivo separado.

Suas CALs permitem o acesso às suas instâncias de versões anteriores, mas não de versões posteriores, do software para servidores. Se você estiver acessando instâncias de uma versão anterior, também poderá usar CALs correspondentes a essa versão. Não são necessárias CALs para:

- nenhum dos seus servidores licenciados para executar instâncias do software para servidores;
- até dois dispositivos ou usuários que acessem suas instâncias do software para servidores apenas para administrar essas instâncias;
- nenhuma instância que esteja sendo executada em um ambiente de sistema operacional físico usado exclusivamente para:
 - executar software de virtualização de hardware;
 - prestar serviços de virtualização de hardware;
 - executar um software para gerenciar e atender a ambientes de sistema operacional no servidor licenciado.
- nenhum usuário ou dispositivo que acesse as Cargas de Trabalho da Web;
- nenhum usuário ou dispositivo que acesse uma Carga de Trabalho do HPC.

ii. Algumas funcionalidades do software para servidores requerem CALs adicionais, conforme a lista abaixo:

- Serviços da Área de Trabalho Remota do Windows Server 2016: CAL de Serviços da Área de Trabalho Remota do Windows Server 2016.
 - Serviços de Gerenciamento de Direitos do Active Directory do Windows Server 2016: CAL de Serviços de Gerenciamento de Direitos do Active Directory do Windows Server 2016.
- iii. **Tipos de CALs.** Há dois tipos de CALs: uma para dispositivos e outra para usuários. Cada CAL de dispositivo permite que um dispositivo, usado por qualquer usuário, acesse instâncias do software para servidores nos servidores licenciados. Cada CAL de usuário permite que um usuário, usando qualquer dispositivo, acesse instâncias do software para servidores nos servidores licenciados. Você pode usar uma combinação de CALs de dispositivo e de usuário.
- iv. **Consignação de CALs.** É permitido:
- ceder, de forma permanente, sua CAL de dispositivo de um dispositivo para outro ou sua CAL de usuário de um usuário para outro ou
 - ceder temporariamente sua CAL de dispositivo para um dispositivo provisório enquanto o primeiro não estiver funcionando ou sua CAL de usuário para um funcionário temporário enquanto o usuário estiver ausente.
- v. **Serviços da Área de Trabalho Remota do Windows Server 2016.** Além da CAL do Windows Server 2016, você deve adquirir uma CAL dos Serviços da Área de Trabalho Remota do Windows Server 2016 para cada usuário ou dispositivo que (i) acesse, de modo direto ou indireto, a funcionalidade dos Serviços de Área de Trabalho Remota ou (ii) acesse, de modo direto ou indireto, o software para servidores com a finalidade de hospedar uma interface gráfica do usuário (usando a funcionalidade dos Serviços da Área de Trabalho Remota do Windows Server 2016 ou outra tecnologia) ou (iii) acesse a funcionalidade Multipoint Services. Para obter mais informações sobre as CALs de Serviços de Área de Trabalho Remota do Windows Server 2016, visite o site (aka.ms/windowsrds).
- vi. **CALs dos Serviços de Gerenciamento de Direitos do Active Directory do Windows Server 2016.** Além de uma CAL do Windows Server 2016, você deve adquirir uma CAL dos Serviços de

Gerenciamento de Direitos do Active Directory do Windows Server 2016 para cada usuário ou dispositivo que acesse, de modo direto ou indireto, a funcionalidade dos Serviços de Gerenciamento de Direitos do Active Directory do Windows Server 2016.

- vii. O software para servidor pode ser usado em um modo “por dispositivo ou por usuário” ou “por servidor”. No modo “por dispositivo ou por usuário”, você precisa de uma CAL do Windows Server 2016 para cada dispositivo ou usuário que acessar, direta ou indiretamente, instâncias do software para servidor nos seus servidores licenciados. No modo “por servidor”, você precisa e deve dedicar exclusivamente a uma instância do software para servidor o máximo de CALs do Windows Server 2016 necessárias para o número de dispositivos e usuários que possam acessar, direta ou indiretamente, instâncias ao mesmo tempo. Você só poderá alterar o modo uma vez, de “por servidor” para “por dispositivo” ou “por usuário”. Nesse caso, será mantido o mesmo número de CALs do Windows Server 2016.

b. Multiplexação. Hardware ou software usado para:

- agrupar conexões,
- reencaminhar informações,
- reduzir o número de dispositivos ou usuários que acessam ou usam o software diretamente,
- reduzir o número de dispositivos ou usuários gerenciados diretamente pelo software

(algumas vezes chamado de “multiplexação” ou “pooling”) não reduz o número de licenças necessárias de qualquer tipo.

c. Componentes de Fonte. Enquanto o software estiver em execução, você poderá usar as respectivas fontes para exibir e imprimir conteúdo. Você poderá apenas:

- incorporar fontes a conteúdos, conforme permitido pelas restrições de incorporação das fontes e
- baixá-las temporariamente para uma impressora ou outro dispositivo de saída para imprimir conteúdo.

d. Ícones, imagens e sons. Enquanto o software estiver em execução, você poderá usar, mas não compartilhar, seus ícones, suas imagens, seus sons e sua mídia. A mídia, os sons e as imagens

de amostra fornecidos com o software são apenas para seu uso não comercial.

- e. **Impossibilidade de Separação do Software de Servidor.** O cliente não pode separar o software para servidores para uso em mais de um ambiente de sistema operacional em uma única licença, a menos que isso seja expressamente permitido. Isso será aplicável mesmo se os ambientes de sistema operacional estiverem no mesmo sistema de hardware físico.
 - f. **Número Máximo de Instâncias.** O software ou o hardware pode limitar o número de instâncias do software para servidores que podem ser executadas em ambientes de sistema operacional físico ou virtual no servidor.
 - g. **Funções Adicionais.** A Microsoft poderá oferecer outras funções no software. Poderão ser aplicados outros termos e taxas de licença.
 - h. **Instalação do Nano Server.** É necessário ter um Contrato de Licenciamento por Volume da Microsoft válido com cobertura ativa de Software Assurance para Windows Server no Servidor Licenciado para implantar a opção de instalação do Nano Server.
4. **ATIVAÇÃO OBRIGATÓRIA.** A ativação associa o uso do software a um dispositivo específico. Durante a ativação, o software poderá enviar informações sobre o software e o dispositivo à Microsoft. Essas informações incluem a versão, o idioma e a chave de produto (Product Key) do software, o endereço do protocolo de Internet do dispositivo e as informações derivadas da configuração de hardware do dispositivo. Para obter mais informações, consulte (aka.ms/mandatoryactivation). Usar o software significa que você autoriza a transmissão dessas informações. Se tiver obtido a devida licença, você terá o direito de usar a versão do software instalada durante o processo de instalação pelo tempo permitido para ativação. **A menos que o software seja ativado, você não terá o direito de usá-lo depois do tempo permitido para ativação.** Isso se destina a impedir o uso não licenciado. **É vedado burlar ou contornar a ativação.** Se o dispositivo estiver conectado à Internet, o software poderá conectar-se automaticamente à Microsoft para realizar a ativação. Você também pode ativar o software manualmente pela Internet ou por telefone. Se você fizer isso, as taxas aplicáveis do serviço de Internet e de telefone poderão ser cobradas. Além disso, poderá ser necessário reativar o software se os componentes do computador ou o software forem alterados. **O software poderá continuar exibindo um lembrete de ativação até que você a realize.**

5. VALIDAÇÃO

- a. Periodicamente, o software validará o software e a atualização ou exigirá o download do recurso de validação do software. A validação verifica se o software foi ativado e se está corretamente licenciado. Além disso, a validação permite que você use determinados recursos do software ou obtenha outras vantagens. Para obter mais informações, consulte (aka.ms/genuine).
- b. Durante a verificação de validação, o software enviará à Microsoft informações sobre o software e o dispositivo. Essas informações incluem a versão e a chave do produto do software, bem

como o endereço de protocolo da Internet do dispositivo. A Microsoft não usa as informações para identificar nem contatar você. Usar o software significa que você autoriza a transmissão dessas informações. Para obter mais informações sobre a validação e o que é enviado durante ou após uma verificação de validação, consulte (aka.ms/genuineprivacy).

c. Caso, após uma verificação de validação, for detectado que o software não está corretamente licenciado, o funcionamento do mesmo poderá ser afetado. Por exemplo, você poderá:

- precisar reativar o software ou
- receber lembretes para obter uma cópia corretamente licenciada do software

ou talvez você não consiga:

- usar nem continuar usando alguns dos recursos do software ou
- obter determinados upgrades ou atualizações da Microsoft.

d. Você só poderá obter upgrades ou atualizações para o software da Microsoft ou de fontes autorizadas.

6. **PRIVACIDADE; RECURSOS DE INTERNET.** A Microsoft presta serviços de Internet com o software. Ela poderá alterá-los ou cancelá-los a qualquer momento.

a. **Consentimento para Serviços de Internet.** Alguns recursos do software, ao serem usados, enviam ou recebem informações. Em alguns casos, você não receberá uma notificação separada quando ocorrer essa conexão. Você pode desativar esses recursos ou optar por não usá-los. Ao aceitar este contrato e usar esses recursos, você concorda que a Microsoft poderá coletar, usar e divulgar as informações conforme descrito na Política de Privacidade (aka.ms/winserverprivacy) e conforme pode estar descrito na documentação do usuário associada aos recursos do software (consulte aka.ms/winserverdata).

7. **TECNOLOGIA DE ARMAZENAMENTO DE DADOS.** O software para servidores pode incluir uma tecnologia de armazenamento de dados chamada Banco de Dados Interno do Windows. Os componentes do software para servidores usam essa tecnologia para armazenar dados. Do contrário, não será possível usar nem acessar essa tecnologia conforme previsto neste contrato.

8. **ESCOPO DA LICENÇA.** O software é licenciado, não vendido. Este contrato concede a você apenas alguns direitos de uso do software. A Microsoft se reserva todos os outros direitos. Salvo quando a lei aplicável conferir outros direitos, não obstante a presente limitação, você poderá usar o software apenas da maneira expressamente permitida neste contrato. Ao fazer isso, você deverá respeitar todas as limitações técnicas do software que permitam seu uso apenas de determinadas formas. Para obter mais informações, consulte (aka.ms/userights). É vedado:

- contornar quaisquer limitações técnicas do software;

- aplicar engenharia reversa, descompilar ou desmontar o software, salvo e somente na medida em que essa atividade seja expressamente permitida pela lei aplicável, não obstante a presente limitação;
- você não pode usar arquivos e componentes de software dentro de outro sistema operacional ou aplicativo executado em outro sistema operacional;
- fazer um número de cópias do software acima do especificado neste contrato ou permitido pela lei aplicável, não obstante a presente limitação;
- publicar o software para que outras pessoas o copiem;
- alugar, arrendar ou emprestar o software ou
- usar o software para serviços de hospedagem de software comercial.

O direito de acessar o software em qualquer dispositivo não concede a você o direito de implementar patentes da Microsoft ou outras propriedades intelectuais da Microsoft em softwares ou dispositivos que acessam esse dispositivo.

- 9. CÓPIA DE BACKUP.** O cliente poderá fazer uma cópia de backup da mídia do software. Ela pode ser usada apenas para criar instâncias do software.
- 10. SOFTWARE NÃO COMERCIALIZÁVEL.** É proibido vender o software marcado como "NFR" ou "Not for Resale" (Revenda Proibida).
- 11. SOFTWARE ACADEMIC EDITION (EDIÇÃO ACADÊMICA).** Para usar um software marcado como "Academic Edition" ou "AE", é preciso que você seja um "Usuário Educacional Qualificado". Caso não saiba se é um Usuário Educacional Qualificado, visite o site (aka.ms/academicedition) ou contate a afiliada Microsoft em seu país.
- 12. USO DE VERSÃO ANTERIOR (DOWNGRADE).** Em vez de criar, armazenar e usar instâncias do software, você poderá criar, armazenar e usar uma versão anterior das seguintes edições do software:

Para **Windows Server Standard**

- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Sistema Operacional do Windows HPC Server

Para **Windows Server Datacenter**

- Windows Server Datacenter
- Windows Server Standard
- Windows Server Essentials
- Windows Server Enterprise
- Windows Web Server
- Sistema Operacional do Windows HPC Server

Dessa forma, este contrato se aplica ao uso das versões anteriores das edições listadas acima. Para evitar dúvidas, elegendo esta opção de downgrade: (i) você não terá o direito de criar, armazenar ou usar um número maior de instâncias do software que não sejam permitidas sob este contrato e (ii) você precisará adquirir licenças para todos os núcleos no servidor físico, de acordo com a Seção 2 deste contrato. Se a versão anterior contiver componentes diferentes não abordados neste contrato, os termos associados a esses componentes na versão anterior dessas edições se aplicarão ao uso que você fizer deles. A Microsoft não tem obrigação de fornecer versões ou outras edições. Você poderá substituir uma versão ou edição anterior por esta versão e edição do software a qualquer momento.

- 13. COMPROVANTE DE LICENÇA.** Caso você tenha adquirido o software em um disco ou outra mídia, um selo legítimo de Comprovante de Licença da Microsoft com uma cópia autêntica do software identificará o software licenciado. Para ter validade, o selo deverá estar visível na embalagem da Microsoft. Se você receber o selo separadamente, ele será inválido. Guarde a embalagem com o selo afixado para comprovar que possui a licença de uso do software. Para identificar software original Microsoft, visite o site (aka.ms/genuine).
- 14. TRANSFERÊNCIA PARA TERCEIROS.** O primeiro usuário do software poderá transferir o software, este contrato e as CALs diretamente a um terceiro. Antes da transferência, essa parte deverá concordar que este contrato valerá para a transferência e o uso do software. A transferência deve incluir o software e o selo do Comprovante de Licença. O primeiro usuário não pode reter quaisquer instâncias do software, a menos que esse usuário também retenha outra licença dele.

Nenhuma cláusula deste contrato proíbe a transferência de software até a extensão permitida sob a lei aplicável se o direito de distribuição for esgotado.

- 15. NOTIFICAÇÃO SOBRE OS PADRÕES VISUAIS H.264/AVC, MPEG-4 E OS PADRÕES DE VÍDEO VC-1.** Este software pode incluir a tecnologia de decodificação H.264/AVC, MPEG-4 e/ou VC-1. A MPEG LA, L.L.C. requer esta notificação:

ESTE PRODUTO ESTÁ LICENCIADO DE ACORDO COM AS LICENÇAS DO PORTFÓLIO DE PATENTES DO PADRÃO H.264/AVC, MPEG-4 PARTE 2 E VC-1 E DO PADRÃO VISUAL MPEG-2 PARTE 1 PARA USO PESSOAL E NÃO COMERCIAL POR PARTE DE UM CONSUMIDOR PARA (i) CODIFICAR VÍDEO EM CONFORMIDADE COM OS PADRÕES ACIMA ("PADRÕES DE VÍDEO") E/OU (ii) DECODIFICAR VÍDEO AVC, VC-4 E MPEG-4 PARTE 2 E VC-1 QUE TENHA SIDO CODIFICADO POR UM CONSUMIDOR ENVOLVIDO EM UMA ATIVIDADE PESSOAL E NÃO COMERCIAL E/OU OBTIDO DE UM FORNECEDOR DE VÍDEO LICENCIADO PARA FORNECER TAL VÍDEO. NÃO SERÁ CONCEDIDA NEM ESTARÁ IMPLÍCITA NENHUMA LICENÇA PARA QUALQUER OUTRO USO. INFORMAÇÕES ADICIONAIS PODERÃO SER OBTIDAS NA MPEG LA, L.L.C., consulte www.mpegla.com.

16. **ADOBE FLASH PLAYER.** O software inclui o Adobe Flash Player, que é licenciado de acordo com os termos da Adobe Systems Incorporated em (aka.ms/adobeflash). Adobe e Flash são marcas registradas ou marcas da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou em outros países.
17. **PROGRAMAS DE TERCEIROS.** O software poderá incluir programas de terceiros que a Microsoft, não o terceiro, licencie para você de acordo com este contrato. As notificações, se houver, relativas a programas de terceiros serão incluídas apenas para fins informativos.
18. **RESTRICÇÕES DE EXPORTAÇÃO.** O software está sujeito às leis e aos regulamentos de exportação dos Estados Unidos. Devem ser cumpridas todas as leis e os regulamentos de exportação nacionais e internacionais aplicáveis ao software. Essas leis incluem restrições relacionadas a destinos, usuários finais e uso final. Para obter informações adicionais, consulte o site (aka.ms/exporting).
19. **SERVIÇOS DE SUPORTE.** A Microsoft fornece serviços de suporte para o software conforme descrito em (aka.ms/mssupport).
20. **ACORDO INTEGRAL.** Este contrato (incluindo a garantia abaixo) e os termos dos suplementos, das atualizações e dos serviços de Internet e serviços de suporte usados por você constituem o acordo integral para o software e os serviços de suporte.
21. **LEI APLICÁVEL**
 - a. **Nos Estados Unidos.** Se você tiver adquirido o software nos Estados Unidos, o presente contrato será regido e interpretado de acordo com as leis do Estado de Washington, que serão aplicadas aos requerimentos judiciais ou extrajudiciais de violação de contrato, independentemente dos conflitos de princípios de leis. As leis do estado no qual você reside regerão todos os outros requerimentos judiciais ou extrajudiciais, incluindo leis de defesa do consumidor, concorrência desleal e atos ilícitos extracontratuais.
 - b. **Fora dos Estados Unidos.** Se você tiver adquirido o software em qualquer outro país, serão aplicadas as leis desse país.
22. **EFEITO LEGAL.** Este contrato descreve determinados direitos previstos em lei. Você poderá ter outros direitos de acordo com as leis do seu estado ou país. Você também poderá ter direitos em relação à

parte de quem o software foi adquirido. Este contrato não altera os seus direitos previstos nas leis do seu estado ou país caso essas leis não o permitam.

Canadá. Você poderá optar por interromper o recebimento desativando o recurso de atualização automática ou o acesso à Internet. Consulte a documentação do produto para aprender a desativar as atualizações para seu dispositivo ou software específico.

23. LIMITAÇÃO E EXCLUSÃO DE INDENIZAÇÕES. A indenização de danos diretos pela Microsoft e seus fornecedores restringe-se ao valor pago pelo software. Não será possível recuperar quaisquer outros danos, inclusive por lucros cessantes, danos consequenciais, especiais, indiretos ou incidentais.

Esta limitação se aplica a:

- toda e qualquer questão relacionada ao software, aos serviços ou ao conteúdo (inclusive código) em sites ou programas de terceiros e
- requerimentos judiciais ou extrajudiciais por violação de contrato, de garantia ou condição, responsabilidade objetiva, negligência ou outro ato ilícito extracontratual, de acordo com os termos da lei aplicável.

A limitação em questão também se aplicará mesmo que:

- o reparo, a substituição ou o reembolso do software não constitua compensação plena por quaisquer prejuízos ou
- a Microsoft saiba ou tenha a obrigação de saber sobre a possibilidade dos danos.

Alguns estados não permitem a exclusão ou a limitação de danos incidentais ou consequenciais; portanto, a limitação ou exclusão acima poderá não se aplicar a você. Elas também poderão não se aplicar a você pelo fato de a legislação do seu país não permitir a exclusão ou limitação de danos incidentais ou consequenciais, entre outros.

GARANTIA LIMITADA

A. GARANTIA LIMITADA. Se você seguir as instruções, o software será executado em plena conformidade com o que está descrito nos materiais da Microsoft recebidos no software ou que o acompanham.

As referências à "garantia limitada" são referências à garantia contratual fornecida pela Microsoft. Essa garantia é fornecida além de outros direitos e recursos que você possa ter previstos em lei, incluindo seus direitos e recursos de acordo com as garantias estatutárias de acordo com a Lei de Consumo local.

B. TERMO DE GARANTIA BENEFICIÁRIO DA GARANTIA; DURAÇÃO DE QUALQUER GARANTIA LEGAL. A garantia limitada contemplará o software até um ano após a data em que for adquirido pelo primeiro usuário. Caso você reciba suplementos, atualizações ou softwares substitutos durante esse ano, eles contarão com cobertura pelo restante da garantia ou por 30 dias, o que for maior. Se o primeiro usuário transferir o software, o restante da garantia será aplicado ao beneficiário da transferência.

Na extensão permitida pela lei, todas as garantias ou condições legais terão apenas a duração da **garantia limitada**. Alguns estados não permitem limitações na duração de uma garantia legal; portanto, essas limitações podem não se aplicar a você. Elas também poderão não se aplicar a você pelo fato de alguns países não permitirem limitações na duração de uma garantia ou condição legal.

C. EXCLUSÕES DA GARANTIA A garantia não contempla problemas causados por seus atos (ou omissões), por negligência ou por ocorrências que estejam além do controle razoável da Microsoft.

D. RECURSO EM CASO DE QUEBRA DE GARANTIA. A Microsoft reparará ou substituirá o software sem custos adicionais. Caso a Microsoft não possa efetuar o reparo ou a substituição, a Microsoft reembolsará o valor indicado no seu recibo do software. Os suplementos, as atualizações e o software de substituição também serão reparados ou substituídos sem custos adicionais. Caso a Microsoft não possa efetuar os referidos reparos ou a referida substituição, deverá reembolsar o valor pago pelos mesmos, se houver. Para obter reembolso, o cliente deve desinstalar o software e retornar qualquer mídia, e outros materiais associados, à Microsoft com o comprovante de compra. Esses são os seus únicos recursos para a quebra da garantia limitada.

E. DIREITOS DO CONSUMIDOR NÃO AFETADOS. Você pode ter direitos de consumidor adicionais de acordo com as leis locais, que este contrato não pode limitar.

F. PROCEDIMENTOS DE GARANTIA

1. Estados Unidos e Canadá

2. Europa, Oriente Médio e África

- a Microsoft Ireland Operations Limited, Customer Care Centre, Atrium Building Block B, Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland ou
- a afiliada Microsoft em seu país (consulte o site aka.ms/msoffices).

3. Austrália. Para obter o serviço de garantia e para requerer judicial ou extrajudicialmente despesas em relação à garantia (se aplicável) para o software adquirido na Austrália, entre em contato com a Microsoft:

- 13 20 58 ou
- Microsoft Pty Ltd, 1 Epping Road, North Ryde NSW 2113 Australia.

4. Fora dos Estados Unidos, do Canadá, da Europa, do Oriente Médio, da África e da Austrália. Se você adquiriu o software fora dos Estados Unidos, do Canadá, da Europa, do Oriente Médio, da África e da Austrália, entre em contato com a afiliada Microsoft em seu país/região (consulte o site aka.ms/msoffices).

G. AUSÊNCIA DE OUTRAS GARANTIAS. A garantia limitada constitui a única garantia direta prestada pela Microsoft. A Microsoft não oferece outras garantias nem condições contratuais. Onde as leis locais permitirem, a Microsoft exclui as garantias legais de padrões de comercialização, adequação a uma finalidade específica e não violação. Se as suas leis locais previrem garantias ou condições legais, não obstante esta exclusão, seus recursos estarão descritos na cláusula Recurso em Caso de Quebra de Garantia acima, nos termos das leis locais.

APENAS PARA A AUSTRÁLIA. As referências à "Garantia Limitada" são referências à garantia fornecida pela Microsoft. Essa garantia é fornecida além de outros direitos e recursos que você pode ter sob a lei, incluindo seus direitos e recursos de acordo com as garantias estatutárias sob a Lei de Consumo Australiana. Nossas mercadorias vêm com garantias que não podem ser excluídas mediante a Lei de Consumo Australiana. Você está qualificado para uma substituição ou reembolso por uma falha significativa e compensação por qualquer outra perda ou dano razoavelmente previsto. Você também está qualificado para ter as mercadorias reparadas ou substituídas se elas não tiverem uma qualidade aceitável, e a falha não representar uma soma para uma falha significativa. As mercadorias apresentadas para reparo poderão ser substituídas por mercadorias remanufaturadas do mesmo tipo em vez de serem substituídas. Peças remanufaturadas poderão ser usadas para reparar as mercadorias.

H. LIMITAÇÃO E EXCLUSÃO DE INDENIZAÇÃO REFERENTE AO DESCUMPRIMENTO DA GARANTIA. A cláusula Limitação e Exclusão de Danos acima se aplica a violações desta garantia limitada.

Esta garantia oferece direitos legais específicos, e você também pode ter outros direitos que variam de acordo com cada estado. Você também pode ter outros direitos que variam de acordo com cada país.